

# Vilac Dřevěný soubor her (V6117)

Obsahuje oboustrannou hrací desku, 8 figurek koní, 4 figurky hus, 2 kostky.

## Člověče nezlob se

Pro 2-4 hráče.

**Obsahuje:** hrací desku, 8 figurek koní, 1 kostku

**Cíl hry:** obejít s koňmi hrací pole a dostat je do domečku

### **Pravidla hry:**

Každý hráč dostane 2 figurky koní. Všechny figurky jsou před začátkem hry umístěny ve startovním domečku, který je vyznačen stejnou barvou, jako figurky. Hraje se ve směru hodinových ručiček.

Hráči házejí kostkou při každém tahu. Figurky se posouvají dle hodnoty hozené na kostce. Pokud figurka skončí na políčku obsazeném cizí figurkou, je odstraněna ze hry a vrácena zpět do domečku. Na políčko obsazené jinou vlastní figurkou vstoupit nelze.

Aby hráč mohl nasadit do hry novou figurku, musí hodit šestku. Pokud hráč ve hře nemá žádnou figurku, hází, dokud mu nepadne šestka, maximálně však 3x. Pokud hodí šestku, umístí koně na startovní políčko stáje a hraje znovu. Aby hráč ukončil kolo, musí jeho kůň přejít všechna políčka stáje označená 1 až 6.

## Husí hra

Pro 2-4 hráče.

**Obsahuje:** hrací desku, 4 figurky hus, 2 kostky

### **Pravidla hry:**

Cílem hry je vstoupit na vítězné políčko č. 63. Před začátkem hry si každý hráč zvolí svou figurku husy. Poté každý z nich hodí oběma kostkami zároveň. Začíná hráč, který hodil nejvyšší číslo.

Figurky posouvejte dle hodnoty hozené na kostkách. Jestliže skončíte na políčku s obrázkem husy, máte štěstí – posuňte svou figurku znovu o stejný počet polí.

Když hodíte šestku a trojku při prvním tahu, posouváte se na pole č. 26.

Pokud hodíte čtyřku a pětku, posouváte se na pole č. 47.

Pokud při prvním tahu šlápnete na pole č. 6, posouváte se na pole č. 12.

Abyste se dostali ze studny na poli č. 30, musíte hodit šestku.

Na poli č. 35 se dostanete do hotelu, jedno kolo stojíte.

Bludiště na poli č. 42 vás pošle zpátky na pole č. 31.

Ve vězení, na poli č. 52 stojíte dvě kola.

Na poli č. 58 vás chytili piráti, musíte se vrátit zpět na start.

**Konec hry:** Vítězí hráč, který vstoupí na políčko č. 63 jako první. Pokud hodíte na kostce hodnotu, které by vás dostala za pole č. 63, musíte se namísto postupu vpřed posunout po herní ploše zpět.