

Vilac Zlož do minúty (V6080)

Predstav si, zlož, hádaj.

Táto fantastická hra deťom pomáha rozvíjať ich predstavivosť a postreh.
Od 4 rokov veku.

Obsah hry:

4 figúrky, cez 200 farebných drevených dielikov, 100 obrázkových kariet, 1 bodovacia tabuľka (pod boxom), 1 presýpacie hodiny

V oboch variantoch hry majú hráči jednu minútu na to, aby uhádli obrázok na karte. Podľa veku hráčov tento čas môžete zvýšiť alebo hrať bez presýpacích hodín. Pred začiatkom hry karty zamiešajte.

Zlož do minúty SÓLO

Pre 3 hráčov. (Jeden hráč pomáha ostatným hádať.)

Príprava hry:

Všetci hráči položia svoju figúrku na štart bodovacej tabuľky.

Jeden z hráčov si vezme jednu obrázkovú kartu bez toho, aby ju ukázal ostatným hráčom. Tento hráč má jednu minútu na to, aby zložil obrázok z karty z ľubovoľného počtu drevených dielikov. Pri tejto činnosti nesmie v stanovenom čase prehovoriť, ani iným spôsobom hádajúcim hráčom pomôcť. Úlohou ostatných hráčov je uhádnuť zložený obrázok.

Hráč, ktorý uhádne ako prvý, dostáva bod a posúva svoju figúrku dopredu po bodovacej tabuľke. Hráč, ktorý obrázok zložil, dostáva aj bod a posúva svoju figúrku o jedno políčko. Použitá karta sa dá bokom.

Ak hráč, ktorý skladá obrázok, pomôže ostatným hráčom uhádnuť, čo je na karte, alebo prehovorí v stanovenom hernom čase, nedostane žiadne body a karta sa vracia naspodok balíčka. Na rade je potom ďalší hráč.

Víťazí hráč, ktorý ako prvý dostane figúrku na políčko zajaca.

Zlož do minúty TÍM

Pre 4 hráčov.

Príprava hry:

Každý tím položí svoju figúrku na štart bodovacej tabuľky.

Hráči sa rozdelia do tímov po dvoch alebo po troch.

Jeden z hráčov si vezme jednu obrázkovú kartu bez toho, aby ju ukázal ostatným hráčom v tíme.

Tento hráč má jednu minútu na to, aby zložil obrázok z karty z ľubovoľného počtu drevených dielikov. Pri tejto činnosti nesmie v stanovenom čase prehovoriť, ani iným spôsobom hádajúcim hráčom pomôcť. Úlohou ostatných hráčov v tíme je uhádnuť zložený obrázok.

Tím má jednu minútu na uhádnutie obrázku z karty. Ak tím uhádne, posunie svoju figúrku dopredu po bodovacej tabuľke.

Pokiaľ hráč, ktorý skladá obrázok, pomôže ostatným hráčom v tíme uhádnuť, čo je na karte, alebo prehovorí v stanovenom hernom čase, nedostane žiadne body a karta sa vracia naspodku balíčka. Na rade je potom ďalší tím.

Víťazí tím, ktorý ako prvý dostane figúrku na políčko zajaca.