

Vilac Slož do minuty (V6080)

Představ si, slož, hádej.

Tato fantastická hra dětem pomáhá rozvíjet jejich představivost a postřeh.
Od 4 let věku.

Obsah hry:

4 figurky, přes 200 barevných dřevěných dílků, 100 obrázkových karet, 1 bodovací tabulka (pod boxem), 1 přesýpací hodiny

V obou variantách hry mají hráči jednu minutu na to, aby uhádli obrázek na kartě. Podle věku hráčů tento čas můžete zvýšit nebo hrát bez přesýpacích hodin. Před začátkem hry karty zamíchejte.

Slož do minuty SÓLO Pro 3 hráče. (Jeden hráč pomáhá ostatním hádat.)

Příprava hry:

Všichni hráči položí svou figurku na start bodovací tabulky.

Jeden z hráčů si vezme jednu obrázkovou kartu, aniž by ji ukázal ostatním hráčům. Tento hráč má jednu minutu na to, aby složil obrázek z karty z libovolného počtu dřevěných dílků. Při této činnosti nesmí ve stanoveném čase promluvit, ani jiným způsobem hádajícím hráčům pomoci. Úkolem ostatních hráčů je uhádnout složený obrázek.

Hráč, který uhodne jako první, dostává bod a posunuje svou figurku dopředu po bodovací tabulce. Hráč, který obrázek složil, dostává také bod a posunuje svou figurku o jedno políčko. Použitá karta se dá stranou.

Pokud hráč, který skládá obrázek, pomůže ostatním hráčům uhodnout, co je na kartě, nebo promluví ve stanoveném herním čase, nedostane žádné body a karta se vrací vespod balíčku. Na řadě je poté další hráč.

Vítězí hráč, který jako první dostane figurku na políčko zajíce.

Slož do minuty TÝM

Pro 4 hráče.

Příprava hry:

Každý tým položí svou figurku na start bodovací tabulky.

Hráči se rozdělí do týmů po dvou nebo po třech.

Jeden z hráčů si vezme jednu obrázkovou kartu bez toho, aby ji ukázal ostatním hráčům v týmu.

Tento hráč má jednu minutu na to, aby složil obrázek z karty z libovolného počtu dřevěných dílků. Při této činnosti nesmí ve stanoveném čase promluvit, ani jiným způsobem hádajícím hráčům pomoci. Úkolem ostatních hráčů v týmu je uhádnout složený obrázek.

Tým má jednu minutu na uhodnutí obrázku z karty. Pokud tým uhodne, posune svou figurku dopředu po bodovací tabulce.

Pokud hráč, který skládá obrázek, pomůže ostatním hráčům v týmu uhodnout, co je na kartě, nebo promluví ve stanoveném herním čase, nedostane žádné body a karta se vrací vespod balíčku. Na řadě je poté další tým.

Vítězí tým, který jako první dostane figurku na políčko zajíce.