

Vilac Paměťová hra v kufříku (V2740)

Dva a více hráčů, 4 až 99 let.

Obsah hry:

50 dřevěných dílků, kartonový kufřík.

Cíl hry:

Vložit do kufru předměty a zapamatovat si jeho obsah.

Příprava hry:

Připravte kufřík na hru, vyprázdněte jej, abyste do něj během hry mohli dávat předměty.

Pravidla hry:

Začíná nejmladší hráč. Vybere si dílek (např. zelenou kšiltovku), vloží jej do kufru a ten zavře. Poté oznámí: „V mém kufru je zelená kšiltovka.“

Další hráč zopakuje stejnou větu a přidá další dílek (např. červenou knihu): „V mém kufru je zelená kšiltovka a červená kniha.“

Hráči se na tahu střídají, pokaždé zopakují, co už v kufru je a to od začátku, ve správném pořadí. Nakonec do věty přidají vlastní naposledy přidaný předmět.

Pokud hráč udělá chybu, je vyřazen ze hry!

Vítězí hráč, který zůstal ve hře jako poslední.