

Vilac Hra tri prasiatka (V2739)

Pre 2 až 3 hráčov od 3 rokov.

Obsah hry: 1 drevená hracia doska (zo 4 dielikov puzzle), 1 drevený vlk (5 stohovateľných dielikov), 3 figúrky (prasiatka), 3 domčeky na výstavbu (každý 5 ks) a 1 kocka.

Príprava hry: Poskladajte hraciu dosku zo 4 dielikov puzzle.

Kooperatívna verzia:

Cieľ hry:

Táto hra je inšpirovaná vo Francúzsku známym rýmom zo 17. storočia (Kde si, vlk?) a príbehom o 3 malých prasiatkach. Prasiatka hrajú proti vlkovi. Zatiaľ čo sa vlk oblieka, musia prasiatka urýchlene postaviť najprv slamený, potom drevený a nakoniec tehlový domček. Akonáhle dokončia posledný domček (strecha musí byť na svojom mieste), hra končí: prasiatka sú v bezpečí a hra je vyhnaná!

Budte opatrní, pokiaľ je vlk oblečený skôr, ako prasiatka dostavajú tehlový domček, môže ho sfúknuť a hra bude prehraná!

Ako hrať:

Traja hráči položia svoje figúrky na štartové pole (s šachovnicou). Začína hráč, ktorý najlepšie napodobnil prasiatko. Ťah začína hodom kocky.

Symboly na kocke:

- *Hodnoty 1, 2, 3 a 4:* Hráč figúrku posunie o počet políčok podľa hodnoty na kocke.
- *Klobúk:* Vlk sa oblečie (naraz len jeden dielik, začína sa nohami), alebo sfúkne domček, pokiaľ je už plne oblečený.
- *Prasiatko:* Hráč môže odobrať jeden kus vlkovho oblečenia, pridať jeden dielik k svojmu domčeku alebo hrať znova.

Špeciálne políčka:

- *1 domček:* Začnite stavať alebo pridajte 1 dielik k domčeku.
- *2 domčeky:* Začnite stavať alebo pridajte 2 dieliky k domčeku.
- *Preškrtnutý domček:* Z domčeka, ktorý sa práve stavia, je odstránený jeden dielik. Dôležité: hneď ako je dom dokončený, nie je možné ho rozobrať.
- *2 klobúky:* Pridajte vlkovi 2 kusy oblečenia. Ak mu chýba len klobúk, nasadte mu ho a sfúknite domček.

Priklady:

- **Ak je dokončený iba slamený domček a vlk je úplne oblečený.**

V tomto prípade, ak ďalší hráč na rade hodí na kocke „klobúk“, musí slamený domček sfúknuť. Prasiatka už nie sú v bezpečí a hra končí! Hra pokračuje kým vlk domček nesfúkne.

- **Slamený a drevený domček je dokončený a vlk je úplne oblečený.**

V tomto prípade, ak ďalší hráč na rade hodí na kocke „klobúk“, musí slamený domček sfúknuť. Prasiatka zostanú v bezpečí v drevenom domčeku. Pokiaľ ďalší hráč na rade opäť hodí na kocke „klobúk“, musí drevený domček sfúknuť. Hra končí! Hra pokračuje kým vlk nesfúkne oba domčeky.

- **Akonáhle bola na tehlový domček položená strecha, je hra vyhraná a prasiatka sú v bezpečí!**

Sólo verzia:

Cieľ hry:

Každé prasiatko hrá samo za seba, proti vlkovi. V tejto verzii je možné tehlový domček sfúknuť, rovnako ako slamený a drevený. Aby prasiatka vyhrali, musia postaviť svoj domček, a potom sa dostať na svoje štartové pole skôr, než sa vlk plne oblečie a bude pripravený sfúknuť ich domčeky.

Ako hrať:

Každý z hráčov položí svoju figúrku na štartové pole (s obrázkom prasiatka) a vyberie si, ktorý domček chce postaviť. Začína hráč, ktorý najlepšie napodobnil vlka. Ťah začína hodom kocky. Symboly na kocke a špeciálne polia sú rovnaké ako pri kooperatívnej verzii.

Výnimky – symboly na kocke:

- *Prasiatko:* Hráč môže odobrať jeden kus vlkovho oblečenia alebo hrať znova.
- *Preškrtnutý domček:* Hráč odoberie dielik zo svojho domu a to aj pokiaľ už bol dokončený.
- Ak ďalší hráč na ťahu hodí na kocke vlka, a ten je už plne oblečený, je dom hráča sfúknutý (iným hráčom). Pre tohto hráča týmto hra končí, už nemá pred vlkom úkryt.
- Dom môže byť sfúknutý, dokým sa jeho prasiatko nedostalo na svoje štartové pole. Budte rýchle, prasiatka!

Poznámky:

Pri *sólo verzii* je štartové pole to s obrázkami prasiatka v žltej, ružovej a fialovej.

Pri *kooperatívnej verzii* je štartové pole to s farebnou šachovnicou.

Na pole s 2 *klobúkmi* môžete vstúpiť len raz, po ceste späť ho iba preskočíte.