

Vilac Nauč se hodiny (V2735)

Hra, která děti naučí poznávat čas.
Vhodné pro děti od 5 let, pro 2 a více hráčů.

Obsahuje: 104 hracích karet, 3 cvičné karty, 1 dřevěnou oboustrannou herní desku (9 dílů puzzle), ciferník hodin.

Cíl hry:

Hráči musí pokládáním karet na určitý čas na hrací desce co nejlépe popsat svůj den. Vítěz se určí, jakmile ručička pokryje všech 24 hodin na ciferníku. Vítězí hráč s nejvíce kartami.

Příprava hry:

Poskládejte z dřevěných dílků puzzle herní desku, od 1 do 24. Ciferník hodin položte doprostřed hrací plochy, ke správným barvám. Také připojte hodinovou ručičku. Každému hráči rozdejte 5 karet. Ostatní karty zůstanou v dobíracím balíčku.

Hrací plocha je rozdělena do 7 barevných oblastí, které ukazují rozdílné části dne:

- modrá – ráno
- zelená – dopoledne
- žlutá – poledne
- oranžová – odpoledne
- červená – pozdní odpoledne
- fialová – večer
- černá – noc

Pravidla hry:

Hráči se na tahu střídají, hraje se po směru hodinových ručiček. Ručička ukazuje na 7. hodinu ranní (startovní pozice). Začíná nejmladší hráč. Než začnete hrát, ujistěte se, že máte v ruce 5 karet. Na začátku každého tahu si hráč přibere kartu z talonu. Kartu buď položí před sebe a začne vyplňovat svůj den, nebo ji položí na odkládací balíček lícem nahoru (pokud toto kolo hrát nemůže). **Vždy můžete zahrát pouze jednu kartu.** Poté je na řadě další hráč. Každá karta má tečku s **jednou nebo více barvami**. Ty označují část dne, ve které může být karta zahrána. Některé karty také obsahují **číslo**. Když jsou tyto karty zahrány, ručička na hodinách se posune dopředu o určitý počet hodin, dle hodnoty (číslo) karty.

Příklady karet:

- *Kočka s dvěma červenými tečkami:* Tuto kartu (péče o mazlíčky) můžete zahrát, když je ručička v červené zóně.
- *Klávesy klavíru:* Tuto kartu můžete zahrát, když je ručička v červené zóně. Ručičku posuňte o 1 hodinu dopředu.
- *Downhillové kolo:* Tuto kartu můžete zahrát, když je ručička v červené nebo černé zóně. Karty, které mohou být zahrány v noci, ukazují sny. Sen nebo realita, ručičku posuňte dopředu o jednu hodinu.

Určité karty mohou být zahrány v kterýkoliv čas ve dne či v noci (vícebarevná kolečka). Například: smrkání, fantazírování, svačinka, nápoj, toaleta, smích (použijte k vtipu), zívnutí.

Akční karty:

Když jsou tyto karty zahrány, položí se na odkládací balíček. Pozor na obraty! **Viz originální návod – Action cards.**

- *Karta vlevo nahoře (3 bílé a 3 černé karty ve vějíři):* Tato karta umožňuje hráči zahrát více karet stejné barvy najednou. Hráč si musí z talonu vzít tolik karet, kolik zahrál – na ruce vždy 5 karet. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.
- *Karta vpravo nahoře (3 černé karty naležato, bublina +3):* Tato karta dává hráči právo vzít 3 karty ze „dne“ jiného hráče. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.
- *Karta vlevo dole (5 karet ve vějíři, šipka):* Tato karta umožňuje hráči vyměnit všechny karty z ruky za nové. Buď si vezme 5 nových karet z talonu, nebo si je vymění s jiným hráčem. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.
- *Karta vpravo dole (bublina -2, mrak):* Když hráč zahraje tuto kartu, vybere dalšího hráče, který ztratí 2 karty, které položil jako poslední do svého dne. Tyto 2 karty se položí na odkládací balíček i s touto kartou. Ručička se posune o 1 hodinu dopředu.
- *Karta vlevo na další straně (vějíř karet a znak Ø):* Když hráč zahraje tuto kartu, další hráč na tahu jedno kolo stojí.
- *Karty vpravo na další straně (letadlo -1, letadlo +1):* Hráč, který zahraje jednu z těchto karet mění čas pro všechny ostatní hráče. Ti budou muset posunout ručičku o **1 barevnou zónu** dopředu nebo dozadu. (Např.: pokud je ručička na 10 hodinách v zelené zóně, musí být posunuta na 8 hodin v modré zóně pro kartu „-1“ nebo na 12 hodin ve žluté zóně pro kartu „+1“.) **Tyto karty mohou být zahrány pouze jednou.**

Hra končí, jakmile uplyne 24 hodin, ručička dojde zpět na 7 hodin. *Vítězem je hráč, který položil na svůj den nejvyšší počet karet a nejvíce jej naplnil!* Pokud mají dva hráči stejný počet karet, přidají si součet čísel v tečkách na kartách. Vyhrává ten, kdo má nejvyšší skóre.

Poznávání času:

Sami nebo s dospělým, děti si mohou procvičovat určování času. Stačí obrátit herní desku, která ukazuje klasické hodiny. Na velkou ručičku také položte malou. Použijte 3 „cvičné“ karty, děti mohou rozluštit digitální čas a najít jej na hodinách otáčením ručiček.

Odpovědi najdete na druhé straně každé karty.