

Ridley's Games Zvrhni vafle (RG2354)

Pre 2 a viac hráčov od 6 rokov, priemerná hracia doba 20 minút.

Ciel' hry:

Skladajte chutné vafle a ich prísady na vidličku, ale pozor, tá sa nesmie prevrhnúť! Čím viac dielikov zvrhnete, tým viac si ich protihráč pridá na svoju kôpku, tým pádom si pripíše o to viac bodov. Na konci hry víťazí hráč s najvyšším počtom bodov!

Príprava hry:

Dieliky vaflí, slaniny, masla, jahôd a sirupu rozdeľte do vlastných kôpok. Vidličku na balansovanie položte doprostred hracej plochy, aby na ňu všetci pohodlne dosiahli. Prípravu zakončite položením troch vaflí na vidličku. Môžete ich položiť akokoľvek, musíte ich ale dobre vybalansovať, aby z vidličky nespadli. Buďte kreatívni! Rozhodnite, kto pôjde prvý, napríklad hráč, ktorý jedol ako posledný vafle. Hrajte v smere hodinových ručičiek.

Pravidlá hry:

Na začiatku každého ťahu hod'te kockou a na kôpku vaflí na vidličke položte dielik, ktorý padol na kocke. Pokiaľ kocka padne na prísadu, ktorá už došla, vyberie si inú prísadu hráč sám.

Hra pokračuje, kým niektorý z hráčov nezvrhne niektoré alebo všetky dieliky na vidličke. Akonáhle sa toto stane, vezme si hráč, ktorý ako posledný úspešne na vidličku položil dielik, päť akýchkoľvek zvrhnutých dielikov a založí svoju bodovaciu kôpku. Tieto dieliky sú teraz vyradené z hry a pridali hráčovi body, jupí! Pokiaľ spadne menej ako päť dielikov, vezme si hráč iba tieto zvrhnuté dieliky. Ak spadne viac ako päť dielikov, vráti hráč nadbytočné dieliky do ich kôpok.

Špeciálne pravidlá:

Dieliky sirupu sa musia dotýkať dielikov slaniny. Ak na vidličke slanina nie je, toto pravidlo neplatí.

Dieliky masla sa musia dotýkať dielikov vafle.

Dieliky jahôd musia byť položené na vrchný dielik na kôpke na vidličke.

Dieliky slaniny sa nesmú dotýkať dielikov masla.

Pokiaľ hráč nemôže dodržať dané špeciálne pravidlo pri pridávaní prísady, jedno kolo stojí, a musí zo svojej bodovacej kôpky odobrať jeden dielik prísady.

Vlastné pravidlo:

Na jednej strane kocky nie je ukázaná žiadna prísada. Pokiaľ hráč hodí na kocke práve túto stranu, s nápisom „custom rule“, pridá do hry vlastné pravidlo – môže byť podobné špeciálnym pravidlám alebo je možné použiť jeden z príkladov:

- skáč na jednej nohe,
- použi iba ukazováky,
- zatvor jedno oko,
- použi iba ukazovák a prostredník (jednej ruky).

Každé hráčom novo pridané pravidlo nahradí predchádzajúce vlastné pravidlo. Vlastné pravidlo sa týka všetkých hráčov, vrátane toho, ktorý ho pridá. Pokiaľ hráč pravidlo nedodrží, pridá si ďalší hráč na ťahu do svojej bodovacej kôpky jeden dielik.

Chcete hru spestriť!

Pri príprave hry položte na vidličku dve vafle vertikálne – zmestia sa medzi zuby vidličky!

Koniec hry:

Akonáhle na vidličku naukladáte alebo medzi bodovacie kôpky rozdáte všetky dieliky, hra končí! Je čas na sčítanie bodov.

Hráči získajú jeden bod za každý dielik vo svojej kôpke.

Bonusové body sa udeľujú za:

- najviac dielikov vaflí v kôpke = +2 body,
- každý typ prísady (okrem vafle) v kôpke = +3 body.

Vítazí hráč, ktorý získal najvyšší počet bodov!