

Ridley's Games Svrhni vafle (RG2354)

Pro 2 a více hráčů od 6 let, průměrná hrací doba 20 minut.

Cíl hry:

Skládejte chutné vafle a jejich přísady na vidličku, ale pozor, ta se nesmí převrhnout! Čím více dílků svrhnete, tím více si jich protihráč přidá na svou hromádku, tím pádem si připíše o to více bodů. Na konci hry vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů!

Příprava hry:

Dílky vaflí, slaniny, másla, jahod a sirupu rozdělte do vlastních hromádek. Vidličku pro balancování položte doprostřed hrací plochy, aby na ni všichni pohodlně dosáhli.

Přípravu zakončete položením tří vaflí na vidličku. Můžete je položit jakkoliv, musíte je ale dobře vybalancovat, aby z vidličky nespadly. Buďte kreativní! Rozhodněte, kdo pojede první, třeba hráč, který jedl jako poslední vafle. Hrajte ve směru hodinových ručiček.

Pravidla hry:

Na začátku každého tahu hodte kostkou a na hromádku vaflí na vidličce položte dílek, který padl na kostce. Pokud kostka padne na přísadu, která již došla, vybere si jinou přísadu hráč sám.

Hra pokračuje, dokud některý z hráčů nesvrhne některé nebo všechny dílky na vidličce. Jakmile se toto stane, vezme si hráč, který jako poslední úspěšně na vidličku položil dílek, pět jakýchkoliv svržených dílků a založí svou bodovací hromádku. Tyto dílky jsou nyní vyřazeny ze hry a přidaly hráči body, jupí! Pokud spadne méně než pět dílků, vezme si hráč pouze tyto svržené dílky. Pokud spadne více než pět dílků, vrátí hráč nadbytečné dílky do jejich hromádek.

Speciální pravidla:

Dílky sirupu se musí dotýkat dílků slaniny. Pokud na vidličce slanina není, toto pravidlo neplatí.

Dílky másla se musí dotýkat dílků vafle.

Dílky jahod musí být položeny na svrchní dílek na hromádce na vidličce.

Dílky slaniny se nesmí dotýkat dílků másla.

Pokud hráč nemůže dodržet dané speciální pravidlo při přidávání přísady, jedno kolo stojí, a musí ze své bodovací hromádky odebrat jeden dílek přísady.

Vlastní pravidlo:

Na jedné straně kostky není ukázána žádná přísada. Pokud hráč hodí na kostce právě tuto stranu, s nápisem „custom rule“, přidá do hry vlastní pravidlo – může být podobné speciálním pravidlům nebo lze použít jeden z příkladů:

- skákej na jedné noze,
- použij pouze ukazováčky,
- zavři jedno oko,
- použij pouze ukazováček a prostředníček (jedné ruky).

Každé hráčem nově přidané pravidlo nahradí předchozí vlastní pravidlo. Vlastní pravidlo se týká všech hráčů, včetně toho, který jej přidal. Pokud hráč pravidlo nedodrží, přidá si další hráč na tahu do své bodovací hromádky jeden dílek.

Chcete hru zpestřit!?

Při přípravě hry položte na vidličku dvě vafle vertikálně – vejdou se mezi zuby vidličky!

Konec hry:

Jakmile na vidličku naskládáte nebo mezi bodovací hromádky rozdáte všechny dílky, hra končí! Je čas na sečtení bodů.

Hráči získají jeden bod za každý dílek ve své hromádce.

Bonusové body se udělují za:

- nejvíce dílků vaflí v hromádce = +2 body,
- každý typ přísady (kromě vafle) v hromádce = +3 body.

Vítězí hráč, který získal nejvyšší počet bodů!