

Ridley's Games Star Wars Han Solo Solitaire (RG1753)

Pro hráče nebo tým, od 8 let, průměrná hrací doba 20 minut.

Cíl hry:

V předaleké galaxii...

Posádka Millennium Falconu letí na planetu Tatooine do paláce Jabby Hutta. Vaší misí je zachránit Hana Sola zmraženého v karbonitovém bloku. K splnění mise je potřeba přesunout všechny kartičky z Letové dráhy na Přistávací plošiny, a to vzestupně.

Příprava hry:

Pro verzi Padawan z balíčku před jeho zamícháním odeberte karty „Carbon Freeze“ a „Save Solo“. Hra začíná se sedmi hromádkami karet. To je Letová dráha. Pro sestavení Letové dráhy zamíchejte balíček a otočte jednu kartu lícem nahoru, poté napravo od ní rozložte šest karet do řady, lícem dolů. Na první kartu, která je lícem dolů, položte další jednu kartu, tentokrát lícem nahoru. Na zbylé karty v řadě položte pokaždé jednu kartu lícem dolů. Takto pokračujte, vždy další kartou/hromádkou v pořadí, dokud nemá každá hromádka kartu lícem nahoru, a dokud se nebudou hromádky skládat z jedné, dvou, tří, čtyř, pěti, šesti a sedmi karet, přesně v tomto pořadí. Viz obrázek v sekci „Flight Path“ v originálním návodě.

Zbylé karty položte na hromádku lícem dolů. Toto je balíček Energetické jádro.

Čtyři Přistávací plošiny budou postaveny během hry.

Pro vítězství ve hře musíte přesunout všechny karty z Energetického jádra a Letové dráhy na čtyři Přistávací plošiny, vzestupně. Tzn. vytvořit čtyři balíčky – srdce, piky, káry, kříže, od esa po krále.

Verze Padawan

Před začátkem hry se podívejte na karty, které jsou otočeny lícem nahoru. Pokud vidíte esa, přesuňte je z Letové dráhy na Přistávací plošiny. Nyní se snažte přesunout karty lícem nahoru na jinou hromádku Letové dráhy, nebo na započaté Přistávací plošiny.

Karty na Letové dráze můžete přemísťovat dvěma způsoby:

1. Mohou být přesunuty na jinou kartu na Letové dráze, které je o číslo vyšší a má rozdílnou barvu.
2. Mohou být přesunuty na Přistávací plošinu, ale pouze na kartu, která je o číslo nižší a má stejnou barvu.

Po přesunutí karty na Přistávací plošinu otočte kartu, která byla na Letové dráze pod ní, lícem nahoru. Pokud můžete, zahrajte i nově otočenou kartu. Po přesunutí poslední karty z balíčku Letové dráhy můžete toto prázdné místo vyplnit pouze králem. Pokud nemůžete přesunout žádnou z karet v Letové dráze, hrajte s balíčkem Energetické jádro.

Energetické jádro:

Pro jeho použití musíte otočit tři karty najednou. Viditelná by měla být pouze karta třetí, použít ji můžete okamžitě. Jakmile ji použijete, stává se hratelnou další karta v pořadí. Karty Energetického jádra můžete použít dvěma způsoby, stejně jako karty Letové dráhy.

Přesun několika karet najednou:

Stejný postup, jako při přesouvání jedné karty: svrchní karta lícem nahoru musí být přesunuta na kartu o číslo vyšší s rozdílnou barvou.

Verze Mistr Jedi

Tato verze je vhodná pro hráče, kteří mají verzi Padawan v malíčku a chtějí o něco větší výzvu, chtějí se stát Mistry Jedi!

Před zamícháním balíčku do něj přidejte kartu „Carbon Freeze“, poté pokračujte v přípravě hry jako obvykle. Do balíčku Energetického jádra přidejte kartu „Save Solo“ a balíček opět zamíchejte. Hra začíná a pokračuje jako obvykle, dokud není karta „Carbon Freeze“ aktivována.

Karta Carbon Freeze (Zmrazení v karbonitu):

Jakmile je tato karta lícem nahoru na Letové dráze, danou hromádku zmrazí. Při zmrazení nelze z ní do hromádky přesunout kartu. Pokud je karta Carbon Freeze aktivována v Energetickém jádru, přesuňte ji do balíčku nejvíce vpravo na Letové dráze, ten je tímto zmrazen.

Karta Save Solo (Zachraňte Sola):

K rozmrazení balíčku musíte použít kartu Save Solo. Tuto kartu lze použít pouze pokud je jako další dostupná na řadě v balíčku Energetické jádro. Po jejím použití jsou obě karty odstraněny ze hry, vaše mise pokračuje jako obvykle.

VAROVÁNÍ! Tato verze hry výrazně sníží vaše šance na úspěch.

„Nikdy mi neříkej, jaké mám šance!“

Legenda:

Flight Path – Letová dráha

Landing pad – Přistávací plošina

Power Core – Energetické jádro

Carbon Freeze – Zmrazení v karbonitu

Save Solo – Zachraňte Sola

