

Petit Collage Senzorické puzzle Najdi oblíbený předmět (PTC682)

Senzorické puzzle pro 2 až 4 hráče ve věku 3 až 6 let, trvání hry asi 10 minut.

Obsah hry:

20 tvarovaných dílků – 20 karet – 1 hmatová krabice

Hru lze hrát dvěma způsoby, záleží na věku hráčů. Pokud děti chodí do smíšené třídy, můžete použít pravidla pro věk 3-4, pro pokročilejší hráče pak můžete přidat „zvrát“.

Věk 3-4

Cíl hry: Najděte dílky, které se shodují s obrázkem na vaší kartě, pouze za použití hmatu.

Příprava hry: Vložte všechny tvarované dílky do hmatové krabice. Každý hráč si vybere čtyři karty, které položí lícem nahoru před sebe.

Jak hrát: Začíná nejmladší hráč. Podívá se na obrázky na svých kartách. Sáhne do krabice a snaží se nahmatat dílek, který odpovídá jednomu z obrázků. Není dovoleno se do krabice dívat, použijte pouze hmat! Pokud si myslíte, že jste daný dílek nahmatali, vyjměte jej z krabice. Pokud jste našli správný dílek, který se shoduje s jednou z vašich karet, položte jej na danou kartu. Pokud jste našli nesprávný dílek, který se s žádnou vaší kartou neshoduje, vraťte jej zpět do hmatové krabice. Na tahu je další hráč.

Vítězí hráč, který jako první najde všechny čtyři dílky, které jsou shodné s jeho kartami.

Přidejte zvrát

Hru můžete trochu ztížit. Před vytažením dílku z krabice musí hráči nahlas říct, co si myslí, že nahmatali. Pokud jste našli správný dílek, položte jej na danou obrázkovou kartu. Pokud jste našli dílek nesprávný, vraťte dílek do hmatové krabice, i pokud se shoduje s jinou z vašich karet.

Věk 5+

Cíl hry: Najděte dílky, které se shodují s obrázkem na kartě, pouze za použití hmatu.

Příprava hry: Vložte všechny tvarované dílky do hmatové krabice. Zamíchejte karty a položte je doprostřed stolu lícem dolů.

Jak hrát: Začíná nejmladší hráč. Otočí kartu z balíčku a položí na stůl tak, aby ji všichni viděli. Sáhne do krabice a snaží se najít dílek, který odpovídá obrázku na kartě. Není dovoleno se do krabice dívat, použijte pouze hmat! Pokud si myslíte, že jste daný dílek nahmatali, vyjměte jej z krabice. Pokud jste našli dílek, který se shoduje s otočenou kartou, kartu si vezměte a dílek vložte zpět do krabice. Na tahu je další hráč, otočí novou kartu. Pokud jste našli nesprávný dílek, který se s kartou neshoduje, vraťte jej do krabice, kartu si neberte. Na tahu je další hráč, který se snaží najít stejný dílek.

Pokračujte ve hře dokud nevyčerpáte všechny karty. Vítězí hráč, který má na konci hry nejvíce karet.