

EscapeWelt Dřevěný hlavolam Pyramida (EW01)

14+ let věku, pro 1 až 2 hráče.

Návod hry:

1. S hlavolamem začnete zespoda pyramidy. Najdete zde číslování všech hádanek, které je potřeba vyřešit.
2. Pokud máte problém s některým z hlavolamů, stačí naskenovat QR z originálního návodu.
3. Po vyřešení všech hádanek se otevře vrch pyramidy, který odhalí pokladnici vědění.

Příběh:

Rok 525 před našim letopočtem, Egypt. Poslední samostatný starověký stát byl dobyt Peršany. Kambýsés II., syn Kýra Velikého, se již prohlásil novým faraonem. Navzdory tomu nemá žádnou moc nad zemí, kterou dobyt. Egypťští kněží totiž chrání přístup do pokladnice vědění, ukryté hluboko v pyramidě, pomocí mystických a záludných hádanek.

Dodnes se ani Kambýsésovi, ani nejvzdělanějším vědcům celé perské říše nepodařilo vyřešit hádanky a dosáhnout posvátné moudrosti Egypťanů. Nyní, po tisících letech, máte možnost získat přístup k pokladnici vědění.

Máte dostatek odvahy na to, abyste rozluštili všechny záludné hádanky starověkých kněží a osvojili si ztracenou neocenitelnou moudrost? Na co čekáte? Pusťte se do řešení hádanek!

Potřebujete nápovědu?

Pokud máte při skládání jakékoliv problémy, nebo nedostatek volného času, naskenujte QR kód z originálního návodu, ten vám s řešením pomůže.

Poskládaný hlavolam neotevírejte silou. Všechny části lze jednoduše vyjmout. Řešení hádanek není zdlouhavé, všechny kombinace lze zvládnout pomocí logiky.