

Chronicle Books Karetní hra Karmaka (CHB8119)

Pro 2 až 4 hráče od 14 let. Hrací doba 30 až 60 minut.

Obsah hry:

- 64 hracích karet
 - 19 červených
 - 19 zelených
 - 19 modrých
 - 7 mozaikových
- 4 taháky
- 12 Karmických Prstenů
- 1 Karmický Žebřík
- 4 hrací žetony
- *Bonus:* cestovní Karmický Žebřík na dvou kartách

Přehled hry

Karmaka je kompetitivní karetní hra, která se hraje během několika životů.

Všichni hráči začínají jako brouk hovnivál, s kartami na ruce a s vlastním malým balíčkem karet. Jakmile vám karty dojdou, končí i váš život a reinkarnujete se do těla nového, nejlépe také o stupeň výš na Karmickém Žebříku. Snažte se v každém životě získat dostatek bodů, jinak jej budete muset prožít opakovaně. Zároveň se snažte nezdržovat v jednom životě moc dlouho, aby vás protihráči nepředechnali. Vítězí hráč, který jako první dosáhne Transcendence!

Sbírejte body, zasejte semínka vašeho příštího života, a pokud je to nutné, sabotujte své protihráče. Pamatujte ale, jak se do lesa volá, tak se z lesa ozývá, činy mají následky v tomto životě... i v tom příštím.

Počet bodů, který je potřeba pro postup do dalšího života je vyobrazen na Karmickém Žebříku, viz obrázek na str. 2 v originálním návodu.

Karty

Všechny karty mají hodnotu 1 až 3 body, dle jejich barvy. Barva karty vyjadřuje její vlastnosti: červené karty jsou nihilistické a destruktivní; zelené karty jsou štědré a rychlé; modré karty jsou lstivé a mazané. Některé karty jsou „mozaikové“ neboli divoké, mají bodovou hodnotu jakékoliv barvy.

Všechny karty mají schopnost, ta je uvedena vespod karty.

Karty mohou být zahrány pro body, nebo pro schopnost, nikdy pro obojí.

Viz obrázek na str. 3 v originálním návodu.

Hrací plocha

Mezi všechny hráče rozestavte dvě hrací plochy, které všichni sdílejí:

- **Studna:** balíček lícem dolů – hlavní dobírací balíček.
- **Ruiny:** odhazovací balíček lícem nahoru.

Každý hráč má své čtyři osobní plochy:

- **Karty na ruce** neboli **Ruka**, tajné karty, které může vidět jen majitel.
- **Balíček Karet**, odlišný od Studny. Není neobvyklé, že je tento Balíček prázdný.

- **Příští Život:** balíček lícem dolů, do kterého lze zahrát karty. Hráči si mohou karty Příštího Života v balíčku projít (ale ne přeuspořádat). Na začátku každého nového života je tento balíček prázdný.
- **Skutky:** karty, které hráč získal během života. Skutky jsou pokládány lícem nahoru, novější karty částečně překrývají karty starší. Nelze je přeuspořádat. Pokud karta odkazuje na „Odhalený Skutek“, jedná se o kartu nejnovější/svrchní.

Příprava hry

1. **Osídlete Karmický Žebřík:** Každý hráč položí svůj žeton na úroveň brouka hovnívála.
2. **Karmické Prstény:** Mějte je po ruce, poblíž středu hrací plochy.
3. **Vytvořte Studnu:** Promíchejte všechny karty.
4. **Vytvořte Balíček Karet a Karty na ruce:** Rozdejte ze Studny každému hráči 4 karty lícem dolů, ty budou tvořit Karty na ruce pro první život. Poté rozdejte ze Studny další 2 karty lícem dolů, ty budou tvořit Balíček Karet. (Příští Život začíná prázdný.)
5. **Rozhodněte, kdo pojede první:** Začíná hráč s nejmenším štěstím.

Tahy

Hráči se na tahu střídají ve směru hodinových ručiček. Tah každého hráče sestává z dobrání karty a zahrání karty. (Výjimkou je **Reinkarnace** hráče, popsáno v další sekci.)

1. **Doberte si kartu** ze svého Balíčku Karet. (Přeskočte tuto akci, pokud je Balíček prázdný.)
2. **Zahrajte kartu** ze svých Karet na ruce jedním ze 3 způsobů (nebo vynechte, viz níže):
 - A) **Pro body:** Položte kartu lícem nahoru na své Skutky. Všechny vaše skutky jsou rozloženy v pořadí, v jakém byly zahrány. Všechny jsou viditelné.
 - B) **Pro schopnost:** Položte kartu lícem nahoru doprostřed stolu a použijte její schopnost, učiňte jakékoliv relevantní rozhodnutí. Poté kartu nabídněte protihráči (viz Karmické Náklady níže).
 - C) **Do budoucna:** Položte kartu lícem dolů na balíček Příštího Života, a to bez toho, abyste se na kartu podívali.

Nebo **vynechte:** Můžete vynechat tah, ale pouze, pokud máte v Balíčku nějaké karty. Jinými slovy, pokud je váš Balíček Karet prázdný, musíte zahrát kartu.

Karmické Náklady: Zahrání karty pro schopnost má svou cenu, po rozřešení schopnosti musíte kartu nabídnout protihráči. Pokud kartu chce, položí ji lícem dolů na svůj balíček Příštího Života. Pokud kartu nechce, je tato poslána lícem nahoru do Ruin. Avšak jak se do lesa volá, tak se z lesa ozývá – buďte připraveni, tato karta vám může zavařit v dalším životě! (Pro 3-4 hráče, viz sekce Multiplayer.)

Na řadě je další hráč.

Karty tedy můžete zahrát z Ruky do Skutků, z Ruky do Studny nebo z Ruky do Příštího Života. Viz obrázek na str. 7 v originálním návodu.

Strategický tip: Některé karty zahrajete v daném životě jako Skutky nebo pro jejich schopnosti, jiné si přenesete do Příštího Života. Jak si vybrat? Body získáte jen za Skutky nejlepší barvy, jak je popsáno v další sekci. Pro nové hráče bude nejlepší začít

jednoduchou strategií: podívejte se na své Karty na ruce a vyberte si barvu, kterou budete v tomto životě hrát. Takovou, která vám zajistí dostatek bodů pro postup do dalšího života. Karty druhé barvy posuňte do Příštího Života (v kterém je zahrajete), karty třetí barvy zahrajte pro jejich schopnosti. Taktické situace vás rychle naučí pohotovému rozhodování, tyto strategické tipy by vám ale do začátku měly pomoci.

Reinkarnace

Hra pokračuje po směru hodinových ručiček, každý hráč si během svého tahu dobere a zahraje kartu. Čas od času ale hráč „zemře“ a bude reinkarnován. Toto nastává, jakmile hráč svůj tah začíná bez Karet na ruce a s prázdným Balíčkem Karet. Nemá si odkud dobrat a nemá co zahrát, **namísto normálního tahu tak zahraje své Skutky** a je **znovuzrozen**, ideálně na vyšším místě na Karmickém Žebříku.

Bodování:

Hráči mohou za život získat body jen za jednu barvu Skutků. Pro spočítání bodů při umírání jednoduše **sečtěte body vaší nejlepší barvy**. Mozaikové karty jsou „divoké“ a sčítají se vždy.

Pokud jste v minulých životech nasbírali jakýkoliv počet Karmických Prstenů, můžete je nyní vyměnit. Jeden bod za jeden Prsten, měníte jakýkoliv počet. Pokud jste získali dostatečný počet bodů pro postup v Karmickém Žebříku – 4 pro brouka hovnívála, 5 pro hada, 6 pro vlka a 7 pro opici, posuňte svůj hrací žeton na další příčku Žebříku. Pokud se po Žebříku neposunete, dostanete Karmický Prsten.

Příklad (str. 8 v originálním návodu):

Anna nemá Karty na ruce ani v Balíčku, místo toho, aby zahrála normální tah, zemře a zahraje karty Skutků končícího života. Na Karmickém Žebříku je nyní vlkem a k reinkarnaci v opici potřebuje 6 bodů. Její nejsilnější kartou je červená s 5 body, proto použije jeden Karmický Prsten, aby získala 6. bod. Poté posune svůj žeton po Žebříku na opici.

Strategický tip: Chraňte své Skutky! Zahrát za život pouze dostatečný počet Skutků je riskantní. Ostatní hráči mohou manipulovat s vaší odhalenou (poslední) kartou Skutku, a to kartami jako „Vengeance“ a „Thievery“, což vám zabrání v postupu po žebříku. Častokrát je tak dobrým krokem zahrát Skutek navíc, abyste se ochránili. Zakrytí Skutku kartou nevyužitě barvy s 1 bodem může být skvělým tahem při blížícím se konci života.

Znovuzrození:

Pokud jste se posunuli na Transcedenci, vítězíte! V opačném případě se reinkarnujete:

1. Přesuňte své Skutky do Ruin.
2. Všechny karty z Příštího Života si vezměte do Ruky.
3. Vytvořte nový Balíček Karet. Pokud máte na Ruce méně než 6 karet, vezměte karty ze Studny a přidejte je do svého Balíčku Karet (ne do Ruky, takže se na ně nedívejte!), abyste měli v součtu 6 karet v Balíčku a na Ruce. Například, pokud máte nově na Ruce 3 karty, vezměte 3 karty ze Studny a vytvořte nový Balíček Karet. Pokud máte nově na Ruce 6 nebo více karet, zůstane Balíček prázdný.

Váš tah končí! Na řadě je další hráč.

„Tah Limbus“: Smrt a reinkarnace spotřebují celý hráčův tah – nemůže si potáhnout ani zahrát kartu (protože stěhování duše trvá určitý čas). Tento „tah Limbus“ je příležitostí pro vaše protihráče. Ti mohou hrát beztrestně, třeba zahrají cennou kartu bez toho, abyste mohli zasáhnout, nebo něco ještě horšího... Chraňte své Skutky!

Další hráč na řadě může začínat život nový, může být v polovině života, nebo zrovna před reinkarnací. **Obecně vzato se mohou hráči reinkarnovat v rozdílný čas!** Například, hráč A dokončí svůj druhý život a reinkarnuje se, zatímco hráč B je uprostřed čtvrtého života. O trochu později může být hráč A uprostřed třetího života, zatímco hráč B bude dokončovat čtvrtý život. Nakonec je důležité jen to, kdo dosáhne jako první Transcendence.

Hodně štěstí!

Multiplayer (hra pro 3 nebo více hráčů)

Pokud hrajete v multiplayeru (kde máte více než 1 protihráče) kartu pro její schopnost, protihráč, **na kterého jste schopnost použili** dostane tuto kartu do Příštího Života. Například, pokud zahrájet „Vengeance“, abyste zničili protihráčův Skutek, tento protihráč si může kartu „Vengeance“ vzít do Příštího Života, pokud chce. V opačném případě karta putuje do Ruin. Pokud zahrájet kartu, která ovlivní jen vás, má každý z protihráčů možnost tuto kartu vzít. První šanci má hráč po vaší levici, dále dle pořadí hráčů na tahu. Pokud žádný z protihráčů kartu nevezme, putuje tato do Ruin. Nemůžete si ji vzít do svého Příštího Života.

Ve hře pro **4 hráče nemůžete hrát karty na protihráče sedící naproti vám**, zahrát je můžete pouze na své sousedy.

Varianty

Týmová hra: 2 vs 2

Se čtyřmi hráči si můžete zahrát zábavnou variantu v týmech, 2 hráči versus 2 hráči. Spoluhráči by měli sedět naproti sobě, aby se hráči z týmů na tahu střídali. Vítězí tým, jehož hráč jako první dosáhne Transcendence.

Tato varianta hry přidává čtvrtý způsob hraní karet: **můžete zahrát kartu do Příštího Života spoluhráče!** Na spoluhráče můžete také zahrát schopnosti. (Například na ně můžete zahrát „Longevity“, ne však „Thievery“.)

Zlý vlk: 2 vs 1

Toto je asymetrická varianta, ve které tým 2 hráčů hraje proti 1 hráči. Háček je v tom, že sólo hráč začíná hru jako vlk, zatímco ostatní dva hráči začínají jako brouk hohnivál, jako obvykle. Vlček vítězí, pokud jako první dosáhne Transcendence, brouci vítězí, pokud kterýkoliv z nich dosáhne Transcendence před vlkem.

Hráči v týmu nejsou protihráči. Nemohou proto na sebe hrát karty jako „Vengeance“ nebo „Thievery“.

Návod – FAQ

Při zahrání karty, která vám umožní **zahrát kartu další** (např. „Peek“, „Panic“, atd.), se vaši spoluhráči před zahráním zmíněné další karty rozhodnou, jestli první kartu chtějí do svého Příštího Života. Poté můžete zahrát kartu druhou, dle pravidel v sekci Tahy. Několik takových karet můžete zahrát najednou.

Pokud si hráč potřebuje potáhnout nebo se podívat na kartu ze Studny, ale **ta je prázdná**, zamíchejte karty z Ruin (kromě 3 svrchních karet, které v Ruinách zůstanou) a vytvořte Studnu novou. Hra pokračuje.

Hráči vždy mají právo **znát počet karet** ve Studně a v osobním prostoru jakéhokoliv hráče (Balíček Karet, Karty na ruce, Příští Život).

Při přesouvání karty z jednoho balíčku na jiný (např. za pomoci karet „Hell’s Heart“, „Longevity“, nebo když rozdáváte karty ze Studny do hráčova Balíčku Karet) je přesouvejte jednu po druhé. Pořadí karet bude v novém balíčku převráceno. Nicméně, při reinkarnaci **se Skutky minulého života přesunou do Ruin, ve stejném pořadí, v jakém byly zahrány**. Jednoduše balíček Skutků shrňte a položte jej do Ruin.

Kartu vždy můžete zahrát pro její schopnost, bez ohledu na specifický text schopnosti. Například, můžete zahrát kartu „Transmigrate“ („Vezměte si jakoukoliv kartu z Příštího Života do Ruky.“), i pokud je váš Příští Život prázdný. Další příklad, můžete na protivníka zahrát „Dwindle“ („Hráč vašeho výběru se musí zbavit karty z Ruky.“), i pokud nemá na Ruce žádné karty. V tomto případě schopnost nemá žádný efekt a karta je nabídnuta protihráčům, nebo putuje do Ruin.

Karty – FAQ

Crisis: Spoluhráč vybere, který Skutek zničit.

Denial: 1) Pokud ve hře s 3 nebo více hráči použijete „Denial“, abyste mohli zahrát kartu na určitého protihráče, (např. „Thievery“), tento **zasazený hráč dostane „Denial“** do Příštího Života, pokud tuto kartu chce.

2) Karta zkopírovaná kartou „Denial“ je při aktivaci schopnosti v Ruinách. Proto se karty jako „Salvage“ nebo „Recycle“ mohou dostat z Ruin zpět do hry, pokud jsou zahrány přes „Denial“.

3) Můžete zahrát několik karet „Denial“ najednou. Můžete tedy zahrát „Denial“, abyste zahráli Denial (atd.), abyste mohli zahrát další kartu. Všechny zahrané karty putují do Ruin, kromě první karty „Denial“.

Dwindle: Tuto kartu můžete zahrát na sebe. Pokud tak učiníte, vyberte vlastní kartu, kterou zničíte. Pokud kartu zahrajete na protihráče, vybírá si on sám, kterou kartu zničí.

Embody: 1) „Embody“ můžete zahrát pro schopnost, i pokud nemáte žádné Skutky (nebo další „Embody“) na stole. Nicméně karta nic neudělá.

2) Pokud je jeden z vašich Skutků „Mimic“, můžete zahrát „Embody“ a zkopírovat „Mimic“, abyste následně zkopírovali protihráčův odhalený Skutek.

Mimic: 1) „Mimic“ můžete zahrát pro schopnost a zkopírovat protihráčovo „Embody“ (pokud je tato karta odhaleným Skutkem), poté zkopírujte jakýkoliv vlastní Skutek.

- 2) Pokud ve hře se 3 nebo více hráči použijete „Mimic“ ke zkopírování Skutku protihráče A (např. „Spite“), a tuto kartu použijete proti protihráči B, dostane kartu „Mimic“ do svého Příštího Života hráč B, pokud ji chce. (To je Karma, oběť získává kartu.)
- 3) Ve hře se 4 hráči můžete použít „Mimic“ na Skutek hráče, který sedí naproti vám, nemůžete ale proti němu použít zkopírovaný Skutek.
- 4) Pokud je protihráčova odhalená karta Skutku „Mimic“, můžete zahrát „Mimic“ a zkopírovat ji, nic se ale nestane (promiňte, žádné oklidy).

Roulette: Pokud zničíte 2 karty, můžete si přibrat až 3 další. Pokud nezničíte žádné karty, můžete si přibrat 1. Sami se můžete rozhodnout, jestli si přiberete karet méně. Také se můžete na přibranou kartu nejprve podívat, poté se rozhodnout, jestli si přiberete další.

Spite: Protihráč zamíchá své Karty na ruce a předloží vám je lícem dolů. Vyberte jednu kartu a položte ji do Ruin, poté vyberte další kartu a opět ji položte do Ruin.

Swindle: Protihráč zamíchá své Karty na ruce a předloží vám je lícem dolů. Vyberte 3 karty, podívejte se na ně, vyberte si jednu, kterou si ponecháte, zbytek vraťte.

Transmigrate: S touto kartou nemůžete změnit pořadí karet ve svém Příštím Životě. Vaši spoluhráči se mohou zeptat, jakou kartu jste si vybrali (pokud jde o umístění v hromádce s kartami lícem dolů).

Legenda:

Karmic Ladder – Karmický Žebřík
Karmic Rings – Karmické Prsteny
the Well – Studna
the Ruins – Ruiny
Hand – Karty na ruce/Ruka
Deck – Balíček Karet
Future Life – Příští Život
Deeds – Skutky
Exposed Deed – Odhalený Skutek
Reincarnation – Reinkarnace
Karmic Cost – Karmické Náklady
Ability – Schopnost
Dung Beetle – brouk hovnivál
Snake – had
Wolf – vlk
Ape – opice
zničit – poslat do Ruin