

Bigjigs Toys Hra s kamínky Mankala (BJ34007)

Příprava hry

Položte hrací desku podélně mezi dva hráče. Tato hrací deska má na dvou řádcích dvanáct malých otvorů (kapsy) a dva velké otvory na opačném konci (obchody). Každý hráč má šest malých kapes přímo před sebou a velký obchod po své pravici. Položte čtyři kameny do každé z 12 kapsiček. Na barvách nezáleží.

Cíl hry

Cílem hry Mankala je dostat co nejvíce hracích kamenů do obchodu hráče.

Průběh hry

Jeden z hráčů začne hru tím, že si vybere kteroukoliv kapsu s kamenem na své straně. Tento hráč z vybrané kapsy odebere všechny kameny a poté je po jednom vloží do sousedních kapes, a to proti směru hodinových ručiček, dokud kameny nedojdou.

Pokud hráč dojde až ke svému obchodu, vloží kámen do něj.

Pokud po vložení kamenu do hráčova obchodu ještě nějaké kameny zbývají, pokračujte v ukládání do kapes protihráče. Pokud narazíte na obchod protivníka, přeskočte jej.

Pokud je poslední kámen hráče uložen do jeho obchodu, hraje tento hráč kolo navíc.

Pokud je poslední kámen uložen do prázdné kapsy na hráčově straně, bere si hráč i tento kámen a také kameny z protihráčovy kapsy, která je naproti již zmíněné prázdné kapsy. Tyto kameny pak uloží hráč do vlastního obchodu.

Konec hry

Jakmile je všech šest kapes na jedné straně prázdných, hra končí. Oba hráči poté spočítají kameny, které mají ve svých obchodech.

Vítězí hráč s největším počtem kamenů v obchodě.