



PŘEKLAD: MILAN BRONCLÍK

BÁSNIČKA: ALENA HASÁKOVÁ

ILUSTRACE: BEATA BATORSKA

Zajíc v pytlí



Věk hráčů



3–8

Počet hráčů



1–6

GRANNA

OBSAH KRABÍČKY

- 9 OBOUSTRANNÝCH KARET
- 27 OBRÁZKŮ
- 30 FIGUREK (PO 5 V 6 BARVÁCH)
- PYTLÍK
- NÁVOD

NEKUPUJ ZAJÍCE V PYTLI,
RADÍ STARÉ PŘÍSLOVÍ.
CO KDYŽ MÍSTO NĚJ TAM NAJDEŠ
JENOM OBAL Z CUKROVÍ?

JAK VYLOVIT ZLATOU RYBKU,
NAJÍT HŘÍBEK V KAPRADÍ,
TO TI HRAVÝ PŘÍTEL DĚTÍ
DRÁČEK FRÁČEK PORADÍ!

*Připravil jsem pro tebe několik her a doufám, že se ti budou líbit.
Zahraj si je s kamarády nebo se svými nejbližšími.*

HRA Č. 1

Vyjměte z rámečků malé obrázky a přesvědčte se, že víte, co na každém z nich je. Jestliže některý obrázek neumíte pojmenovat, požádejte o pomoc někoho staršího. Pak vložte všechny obrázky do pytlíku. Devět velkých karet otočte barevnými obrázky nahoru a uložte je tak, aby tvořily čtverec. Každý hráč si před sebe postaví pět figurek stejné barvy. Dohodněte se, kdo hru zahájí a kdo bude pokračovat.



První hráč si zakryje oči šátkem nebo šálou a vytáhne si z pytlíku jeden předmět. Pozorně jej prozkoumá prsty a snaží se uhádnout, co drží v ruce. Jakmile odpoví, může si odkrýt oči a podívat se, zda odpověděl správně. Pokud uhodl, vyhledá na velkých kartách stejný obrázek a postaví na něj svou figurku. Předmět, který si vytáhl, vrátí zpět do pytlíku a ve hře pokračuje následující hráč.

Vítězem se stane ten, kdo jako první postaví na velké karty všechny své figurky.

HRA Č. 2

Tato hra je velmi podobná předchozí hře. Rozdíl je pouze jeden – velké karty musíte otočit jednobarevnými zelenými obrázky nahoru.

HRA Č. 3

Rozdejte si velké karty tak, aby jich měl každý hráč stejný počet. Hrajete-li dva, budete mít každý čtyři karty, ve třech bude mít každý hráč tři karty, ve čtyřech dostane každý dvě karty a jednu odložíte stranou. Dohodněte se, kterou stranu karet budete používat, a všechny karty otočte touto stranou nahoru. Pak určete, kdo hru zahájí a kdo bude pokračovat. První hráč si z pytlíku vytáhne jeden předmět. Má-li na svých kartách jeho obrázek, položí předmět na něj; jestliže na svých kartách obrázek vytaženého předmětu nemá, vrátí předmět zpět do pytlíku. Pak ve hře pokračuje další hráč. Vyhrává ten, kdo jako první zaplní své karty.



Ke hře je přiložen i obrázek, na který si můžeš podle vlastní fantazie lepit nálepky.

V dalších hrách DRÁČKA FRÁČKA najdeš jiné sady nálepek.

DOPORUČUJEME DALŠÍ HRY Z TÉTO SÉRIE!



02181/3 CS

www.granna.cz
www.granna.sk
www.hrasuperfarmar.cz
info@pygmalino.cz
www.facebook.com/granna.cz

Zajíc v pytlí

Výhradní zastoupení GRANNA®
pro Českou a Slovenskou republiku:
Pygmalino, s. r. o.
Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

Vážený zákazníku,
kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese info@granna.cz. V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

© GRANNA 2014. Všechna práva vyhrazena. Vyrobeno v Polsku.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a příjmením na adresu info@granna.cz.