

Wissner Matematická hra Číslo do 100 (WL200020.IMP)

Pro 2 hráče od 7 let věku.

Obsahuje: 2 desky (potištěné z jedné strany čísla od 1 do 100), 22 tyček (z 10 kostiček), 6 tyček (z 5 kostiček), 28 kostiček, 2 červené a 2 modré kostky

Příprava hry: Každý hráč si vezme 1 desku, 10 tyček (z 10 kostiček), 2 tyčky (z 5 kostiček), 12 kostiček. Hráč A hraje s modrými kostkami, hráč B s červenými kostkami.

Cíl hry: Užít si zábavu s aritmetickou hrou, v které se počítá do 100.

Verze *sčítání* – vítězem je hráč, který jako první zakryje svou desku 10 tyčkami (z 10 kostiček).

Verze *odčítání* – vítězí hráč, který jako první odkryje svou desku.

Pravidla hry:

Verze sčítání

Hráči položí svou desku před sebe. Lze hrát dvěma způsoby. Buď nepotištěnou stranou nahoru, takto si děti procvičí počty. Nebo potištěnou stranou nahoru, důraz bude na sčítání a rozpoznávání čísel.

Začíná nejmladší hráč, hodí dvěma kostkami. Podle hosené hodnoty položí na desku tyčky a kostičky. Na řadě je hráč B, postupuje stejně. Příklad viz obrázek na str. 1 originálního návodu.

Na řadě je opět hráč A, hodí kostkami. Stejně jako předtím dle hosené hodnoty pokládá na desku tyčky a kostičky, snaží se navázat na ty již položené. Také se snaží během hry přeměnit kostičky na tyčky z 5 kostiček a tyčky z 5 kostiček na tyčky z 10 kostiček. Na řadě je opět hráč B. Příklad viz obrázek na str. 2 originálního návodu.

Hráči se takto na tahu střídají stále dokola.

Vítězem je hráč, který jako první zakryje svou desku. Pokud na konci hry přehodí kostkou hodnotu 100, tento hod se nepočítá a na řadě je další hráč. Pokud hráč dosáhne hodnoty 99, je potrestán, musí ze své desky odebrat tyčku z 10 kostiček a na řadě je další hráč.

Verze odčítání

Hráči položí svou desku před sebe a zcela ji vyplní tyčkami z 10 kostiček. Lze hrát dvěma způsoby. Buď nepotištěnou stranou nahoru, takto si děti procvičí počty. Nebo potištěnou stranou nahoru, důraz bude na odčítání a rozpoznávání čísel.

Začíná nejmladší hráč, hodí dvěma kostkami. Podle hosené hodnoty odebere z desky tyčky. Tyčky z 10 kostiček musí postupně přeměňovat na tyčky z 5 kostiček a kostičky. Na řadě je hráč B, postupuje stejně. Příklad viz obrázek na str. 3 originálního návodu.

Na řadě je opět hráč A, hodí kostkami. Stejně jako předtím dle hosené hodnoty odebrá z desky tyčky. Hráči se takto na tahu střídají stále dokola.

Vítězem je hráč, který jako první odkryje svou desku. Pokud hráč hodí vyšší hodnotu, než je počet zbylých tyčinek nebo kostiček na desce, tento hod se nepočítá a na řadě je další hráč. Pokud hráči zůstane na desce jedna kostička, musí ji nahradit tyčkou z 10 kostiček a na řadě je další hráč.