

Vilac TirOkille Hra zručnosti a stratégie 4 v 1 (V4030)

Pravidlá hry:

Pre 2 až 8 hráčov.

Hráči sa rozdelia do 2 tímov.

Hráči stoja asi 3 metre od bránky, nohu majú položenú na puku „Tirokille“.

Hra 1.: V myšej diere

Postavte bránku z dvoch drevených tyčiek, na ktoré položíte jedno priečne vyrezávané drevko. Tretiu tyčku by ste nemali umiestňovať doprostred, nepoužijete ju, rovnako ako druhé drevko. Dva tímy stoja proti sebe, 3 metre od bránky. (Ak nemáte dostatok miesta, môžu hrať všetci z rovnakej strany.)

Cieľom je prehodiť puky bránkou.

Ideálna technika hodu je tá, pri ktorej hodíte puk čo najbližšie k bránke, aby sa ňou mohol jednoducho prekotúľať.

Puky hádžte podľa ich číslovania vzostupne.

Pokiaľ puk prejde bránkou, tím získava body podľa označenia puku.

Pokiaľ puk prejde okolo bránky, tím hádže znova. Po troch hodoch vedľa dostane body na puku tím súperov.

Pri každom kole môže tím získať body za svoj aj súperov hod.

Vítazí tím, ktorý získa najviac bodov po tom, čo bolo hodených všetkých 8 pukov.

Hra 2.: Výťah

Puk musí prejsť bránkou, rovnako ako pri predchádzajúcej hre.

Tím si vyberie puk, ktorý prehodiť bránkou, a to v každom kole.

Pokiaľ puk prejde bránkou, tím si pripočíta bodovú hodnotu puku. Pokiaľ puk prejde okolo bránky alebo bránku prevrhne, tím si odpočíta body podľa hodnoty puku. Musíte teda hrať strategicky:

čím vyššia hodnota puku, tým viac bodov naraz môžete získať alebo stratiť!

Vítazí tím, ktorý ako prvý získa 15 bodov.

Hra 3.: Ako pétanque

Každý tím dostane 4 puky - jeden párne, druhý nepárne (na hodnote pukov nezáleží.)

Tímy sa striedajú na ťahu, puky hádžu čo najbližšie k priečnemu vyrezávanému drevku.

Na konci kola si tím pripočíta toľko bodov, koľko má pukov bližšie než jeho súper.

Pokiaľ tím zhodí priečne drevko, prehráva set a z celkového skóre si odpočíta 1 bod.

(Ak má tím súperov mnoho dobre umiestnených pukov, môžete priečne drevko strategicky zhodiť.)

Vítazí tím, ktorý ako prvý získa 13 bodov.

Hra 4.: Most

Zhodte bránku pukom.

Bránku (3 tyčky vedľa seba, na ktoré položíte 2 priečne vyrezávané drevka) postavte 3 metre od miesta, z ktorého budete hádzať.

Po každom hode bránku znova postavte.

Na začiatku hry sa dohodnite, koľko kôl odohráte.

V každom kole hodia oba tímy 4 puky podľa číslovania postupne. Počítajte, koľkokrát ste dokázali zhodiť bránku.

Po dohraní dohodnutého počtu kôl víťazí tím s najviac bodmi.