

# Vilac Mémorisk pamäťová hra (V2151)

Pre 2-6 hráčov.

## **Obsah hry:**

49 dielikov (7 postavičiek v 7 rôznych farbách), 5 dielikov „očí“, 4 dieliky „výmeny“

## **Príprava hry:**

Zamiešajte a rozdajte každému hráčovi 4 dieliky lícom dole, hráči ich postaví pred seba do radu. Zo zvyšných dielikov vytvorte na stole pravidelný obdĺžnik, tzv. hracie pole, ako pri pexese. Tieto dieliky budú taktiež položené lícom dole.

## **Cieľ hry:**

Každý hráč pri svojom ťahu vymení svoj dielik za dielik z hracieho poľa, kým neposkladá výhernú kombináciu – príklad:



4 postavičky rovnakého tvaru

alebo

4 dieliky rovnakej farby

## **Návod hry:**

Najprv sa dohodnete na počte kôl. Na konci hry potom víťazí hráč s najvyšším počtom bodov.

**Začiatok kola:** Všetci hráči sa naraz, diskkrétne a rýchlo pozrú na svoje 2 okrajové dieliky, potom ich otočia späť lícom dole.

Začína najmladší hráč. Vezme si dielik z hracieho poľa a diskkrétne sa naňho pozrie. (Takto sa začína každé kolo.) Pokiaľ sa nehodí k ostatným dielikom hráča, položí ho späť na rovnaké miesto, lícom dole. Pokiaľ sa k ostatným dielikom hodí, musí hráč rozhodnúť, za ktorý vlastný dielik ho vymení. Takto hráči hrajú každé kolo, pokiaľ neposkladajú výhernú kombináciu.

Po odohraní vami určeného počtu kôl sa dieliky opäť zamiešajú a rozdajú, ako pred začiatkom prvého kola. Hra začína znova.

**Koniec kola a počet bodov:** Akonáhle si hráč myslí, že poskladal výhernú kombináciu, povie nahlas „Mémorisk!“ Začaté kolo sa dokončí a hra končí. Všetci hráči otočia svoje 4 dieliky tak, aby ich navzájom videli.

Pokiaľ je kombinácia hráča, ktorý zastavil hru správna, získava 3 body.

Ak sa hráč mýlil, nedostane žiadne body, ostatní hráči získavajú ako kompenzáciu 1 bod.

Pokiaľ má niektorý hráč (iný, než ten, ktorý zastavil hru) tiež výhernú kombináciu, dostane 2 body. Body sa sčítajú.

### **Špeciálne dieliky:**



Tento dielik hráčovi umožní pozrieť sa na jeden vlastný dielik alebo dielik protihráča.



Tento dielik hráčovi umožní vymeniť jeden vlastný dielik za dielik protihráča. Ak chcete spôsobiť problémy, môžete vymeniť jeden dielik protihráča za dielik iného protihráča.

**Pozor:** Špeciálne dieliky je možné použiť len raz. Akonáhle ich otočíte, musí zostať lícom hore.

**Špeciálny prípad:** Hráč vezme dielik z hracieho poľa a zistí, že je to dielik špeciálny. Musí ho vložiť medzi svoje 4 dieliky, potom ho môže použiť kedykoľvek, avšak len pokiaľ tento dielik nepoužije iný hráč.