

Ridley's Games Karetní hra Star Wars Mandalorian Vzácny náklad (RG4179)

Pro 2 až 6 hráčů od 8 let, průměrná hrací doba 10 minut.

Cíl hry:

Získejte spojence házením žetonů postav na karty vlastní frakce. Po získání dostatečného počtu bodů se můžete zaměřit na získání Grogua, tím pádem na vítězství ve hře.

Příprava hry:

Hráči se rozdělí do dvou týmů, pokud je to možné, ve stejném počtu. Jeden tým budou Mandaloriani, druhý tým bude Galaktické impérium. Pokud máte lichý počet hráčů, měl by se hráč navíc přidat na stranu Impéria.

Každý hráč si vezme žeton, který odpovídá jeho týmovému zařazení. Někdo musí hrát za postavu Mandaloriana. Ostatní žetony postav odložte stranou.

Hráči se střídavě rozestaví okolo hrací plochy, dle týmu.

Položte žeton Grogua doprostřed hrací plochy. Zamíchejte karty spojenců a rozložte 15 z nich lícem dolů kolem Grogua. Karty spojenců můžete položit kamkoliv ve vzdálenosti do 30 cm od Grogua, ale bez toho, aby se dotýkaly. Všichni hráči by se měli na rozložení karet domluvit před začátkem hry.

Zbylé karty spojenců položte na hromádku lícem dolů, na dosah všech hráčů. Poté položte karty vylepšení do hromádek dle typu (dohromady je jich 6) na jednu stranu hrací plochy.

Viz obrázek v originálním návodě v sekci „Battlefield“ – na obrázku není zobrazeno správné rozložení karet vylepšení.

Pravidla hry:

Vždy začíná hráč s postavou Mandaloriana, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Na svém tahu sedíte nebo stojíte na vzdálenost alespoň jedné ruky od nejbližší karty spojence. Hodíte svůj žeton postavy na hrací plochu, snažte se dohodit alespoň na jednu kartu spojence.

Pokud váš žeton postavy dopadne na kartu, vezměte si ji a položte ji lícem nahoru před sebe. Toto je vaše vítězná hromádka. Svůj žeton postavy si také vezměte zpět. Pokud váš žeton dopadne např. na 2 karty spojenců, vezměte si je obě.

Všechny sebrané karty nahradte kartami z hromádky spojenců, položte je opět lícem dolů. Pokud vám karty v této hromádce došly, hrajte dál, jen s menším počtem karet, na které byste mohli mířit.

Pokud váš žeton postavy dopadne na Grogua, neberete si žádné karty. Vezměte si zpět jen svůj žeton a na řadě je další hráč. Grogua může být sebrán pouze týmem nebo hráčem, který získal dostatečný počet bodů.

Bodování:

Karty spojenců rozdělte do dvou barev, které odpovídají žetonům postav a jejich frakcím: modří (Mandaloriani) nebo červení (Galaktické impérium). Pokud váš žeton postavy dopadne na kartu spojence vlastní frakce, získáte **2 body**. Pokud dopadne na kartu spojence nepřátelské frakce, získáte **0 bodů**, ale z karty stále získáte alespoň hodnotu Beskaru (vysvětlení níže). Mířte proto pořádně!

Kolik bodů je potřeba pro míření na Grogua?

2 hráči = 30 bodů na hráče

Hra v týmu (3-6 hráčů) = 15 bodů za každého hráče v týmu

Získávání spojenců:

Pokud nasbíráte několik sad stejných karet spojenců v barvě vaší frakce, můžete získat body navíc. Dejte si ale pozor a nebuďte příliš hamižní, získání dvou nebo tří stejných karet spojenců vám body přidá, nasbírejte ale čtyři stejné, a o své bonusové body přijdete.

Poznámka: Hráči mohou bonusové body získat pouze za karty z vlastní frakce.

Bodování bonusů:

- Dva stejní spojenci = hodnota dopadu na karty + 2 bonusové body.
- Tři stejní spojenci = hodnota dopadu na karty + 3 bonusové body.
- Čtyři nebo více stejných spojenců = hodnota dopadu na karty + 0 bonusových bodů, zároveň ztratíte předchozí bonusové body za tuto sadu.

Beskarová ocel:

Každá karta spojence, která obklopuje Grogua, má vespod hodnotu Beskaru. Tolik cihlíček Beskaru získáte, pokud kartu vyhrajete. Za Beskar si můžete kupovat vylepšení.

Každá karta vylepšení má určenou hodnotu potřebného Beskaru.

Karty vylepšení:

Karty vylepšení můžete nakupovat pouze během vlastního tahu, nemůžete ale již během tohoto tahu házet. K vylepšení musí hráči použít své karty spojenců s potřebnou hodnotou Beskaru, spolu s body, které karty přidaly do jejich celkového skóre.

Protect – ochrana

Cena: 3 cihlíčky Beskaru

Když tuto kartu položíte na sadu karet spojenců, je tato sada chráněna před krádeží nebo výměnou. Zamrazí body, které jsou k tomuto setu přiřazeny.

Pokud měl hráč při použití karty Protect tři stejné karty spojenců, jsou tyto tři karty chráněny. Kdyby hráč získal čtvrtou kartu stejného spojence, neztratí žádné body. Namísto toho se tato čtvrtá či pátá karta bude brát jako nová sada, za další bonusové body.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení. Efekt karty trvá po celou dobu hry.

Multi-throw – vícenásobný hod

Cena: 3 cihličky Beskaru

S tímto vylepšením si hráči mohou vybrat tři své nejméně hodnotné karty spojenců a poté je najednou hodit na hrací plochu. Body, které původně s kartami získali ztratí, vyhrají ale všechny karty, na které hozené karty dopadly. Karta, která dopadne na Grogua nezískává žádné body. Tři hozené karty jsou poté odstraněny ze hry.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení a během hry jej můžete použít jen jednou.

Multi-throw For The Win – vícenásobný hod pro výhru: Pokud je vícenásobný hod použit při posledním tahu hráče, kdy se snaží získat Grogua a zvítězit, musí karty hodit tak, aby získal stejný nebo větší počet bodů, které musí mít na konci svého tahu.

Karta, která dopadne na Grogua může také dopadnout na kartu Spojence a díky tomuto vylepšení přesto vyhraje. Pokud hráč nezíská dostatek bodů, ale jeho hod nedopadne na Grogua, získá pouze body za karty, které na Grogua nedopadly.

The Gift – dar

Cena: 3 cihličky Beskaru

Při týmové hře může jeden hráč darovat svůj tah jinému hráči v týmu. Hráč, který toto vylepšení koupí, nehází. Namísto něj hází obdarovaný hráč při svém tahu dvakrát.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení a během hry jej můžete použít jen jednou.

Steal – krádež

Cena: 3 cihličky Beskaru

Ukradněte jednu jakoukoliv kartu jiného hráče a přidejte ji do své vítězné hromádky. Získáte tolik bodů, kolik byste dostali za dopad hozené karty na tuto ukradenou kartu.

Vylepšení krádež můžete také použít k dokončení sady spojenců a získat tak bonusové body.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení a během hry jej můžete použít jen jednou.

Trade – výměna

Cena: 2 cihličky Beskaru

Vyměňte jednu jakoukoliv kartu z vaší vítězné hromádky s kartou z vítězné hromádky jiného hráče. Oba hráči získají body, které by dostali za dopad hozené karty na tuto vyměněnou kartu.

Vylepšení výměna můžete také použít k dokončení sady spojenců a získat tak bonusové body.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení a během hry jej můžete použít jen jednou.

Reveal – odhalení

Cena: 3 cihličky Beskaru

Otočte čtyři jakékoliv karty spojenců, které obklopují Grogua. Jakmile jsou otočeny, zůstanou tyto karty lícem nahoru, dokud nebudou sebrány.

Karta odhalení hráčům pomůže dokončit sady spojenců bez toho, aby sesbírali příliš mnoho stejných karet.

Toto vylepšení se aktivuje při zakoupení a během hry jej můžete použít jen jednou.

Vítěz hry:

Jakmile má každý hráč v týmu dostatečný počet bodů, můžete během svých tahů začít mířit na Grogua. Zvítězit můžete pouze pokud váš žeton postavy dopadne na Grogua, bez toho, aby se dotýkal také karet spojenců.

Druhý tým pokračuje ve hře, tahy hraje jako obvykle, snaží se získat dostatečný počet bodů, aby také mohl začít mířit na Grogua.

Hráč, který jako první úspěšně hodí žeton své postavy na Grogua, společně s celým týmem vítězí.

Pokud vámi hozený žeton na Grogua nedopadne, je na řadě další hráč, ten svůj tah hraje jako obvykle.

Další způsob hry – „Toto je cesta“

Všichni vs Mandalorian (4+ hráčů)

Jeden z hráčů bude hrát za Mandaloriana, zbylí hráči budou hrát za Galaktické impérium. Aby mohl Mandalorian sebrat Grogua, musí získat 10 bodů. Galaktické impérium pro sebrání Grogua ale musí dohromady nasbírat hodnotu, která se rovná 10 bodům za hráče, plus 5 dodatečných bodů.

Například, pokud má Impérium 4 hráče, musí před sebráním Grogua jako tým dohromady získat 45 bodů.

Karty Impéria jsou seskupeny a bodovány dohromady, jako tým. To znamená, že je pro Impérium jednodušší získat sady, ale příliš mnoho stejných karet je o body připraví.

Legenda:

Character disc – žeton postavy

Ally/Allies – spojenec/spojenci

Galactic Empire – Galaktické impérium

Upgrade – vylepšení

Win pile – vítězná hromádka