

Ridley's Games Kartová hra Najlepšie psy (RG1333)

Strategická kartová hra pre milovníkov psov. V balení nájdete 96 kariet z FSC papiera, potlačené sú rastlinnými atramentmi.

Pre 2 až 5 hráčov od 6 rokov. Doba hry 15 minút.

Cieľ hry:

Haf haf! Stanete sa najlepším psom, alebo budete poslaní do budy? Za najlepšie triky získate najlepšie maškrtky. Hra rýchla ako pes bežiaci pre aport, deti si s touto hrou užijú psinu!

O hre:

Hráči si vyberú kartu triku z ruky a s jej pomocou sa snažia získať kartu maškrtky, ktorá je momentálne dostupná. Karty triku majú bodové ohodnotenie podľa ich obtiažnosti. 5 je celkom ľahký trik, 15 je trik naozaj pôsobivý! Hra sa hrá 2 kola.

Získajte čo najviac kariet maškrt. Víťazí hráč, ktorý na konci hry získa najviac bodov za maškrtky!

Balíčky kariet:

76 kariet trikov je ohodnotených 5 až 15 bodmi. Best in show (žltá karta s pudlom) je tromfová karta, prebije všetky ostatné karty trikov. 20 kariet maškrt je ohodnotených 5 až 20 bodmi. Vid' originálny návod.

Príprava každého kola

Rozdeľte karty do 2 balíkov – triky a maškrtky.

Karty trikov – zamiešajte balíček a každému hráčovi rozdajte 9 kariet.

Karty maškrt – zamiešajte balíček. Vezmite 9 vrchných kariet a položte ich ako balíček doprostred stola, lícom dole.

Akékoľvek karty navyše položte bokom, mimo hru.

Príklad prípravy hry pre 3 hráčov, vid' originálny návod, preklad popiskov zľava zvrchu. 9 kariet trikov (pre 2. hráča), 9 kariet trikov (pre 1. hráča), 9 kariet maškrt, 9 kariet trikov (pre 3. hráča).

Pravidlá hry:

Hra sa hrá počas 2 kôl, hráči za každé kolo zahrajú 9 kariet.

Hra začína otočením vrchnej karty maškrtky z kôpky uprostred stola. Každý hráč sa musí rozhodnúť, ktorú kartu triku chce zahrať. Je nutné hrať tak, aby ste získali kartu maškrtky. Vybranú kartu položte pred seba, lícom dole. Akonáhle sú všetci hráči pripravení, zakričia naraz „haf!“ a otočia svoje vybrané karty triku.

Hráč, ktorý odhalí najvyššiu kartu vykonal najpôsobivejší trik a vyhráva kartu maškrtky. Pokiaľ ale niekto zahrá kartu „Best in show“, automaticky vyhráva maškrtu. Získané

maškrty pokladajte pred seba na kôpku, lícom dole, aby ste mohli na konci hry spočítať svoje body. Karty trikov po ich zahraní odložte bokom. Kolo pokračuje, kým hráči nezískajú všetkých 9 kariet maškrt.

Pripravte všetko na druhé kolo a pokračujte v hre. Akonáhle dohráte druhé kolo, hráči sčítajú body svojich kariet maškrt. Víťazí a najlepším psom sa stáva hráč s najvyšším počtom bodov!

Koniec hry:

Hra končí po 2 kolách.

Hráči spočítajú body na získaných kartách maškrt.

Víťazí hráč s najvyšším počtom bodov.

Dodatočné pravidlá

1. Najlepší pes

Ak sú počas kola zahrané 2 karty triku s rovnakou hodnotou, nevyhrá kartu maškrty nikto. Otočte novú kartu maškrty a v hre pokračujte. Teraz môžete získať obe maškrty!

2. Rozhodujúce kolo

Ak sú na konci kola stále dostupné karty maškrt, zahrajú si o ne hráči, medzi ktorými nastala remíza. (Toto nastane, ak 2 alebo viac hráčov zahrá svoju poslednú kartu triku s rovnakou bodovou hodnotou.) Títo hráči idú do rozhodujúceho kola.

Každý si potiahne kartičku z kôpky kariet trikov. Karta s najvyššou hodnotou získava hráčovi zvyšné karty maškrt. Pokiaľ stále nastáva remíza, hrajte, kým si 1 hráč nevytiahne kartu s vyššou hodnotou.