

NÁVOD

PEXESO PRE UŠI

Hra pre 2 až 3 hráčov starších ako 5 rokov

Táto hra hráčov naučí pozorne načúvať, identifikovať, rozlišovať a zapamätáť si rôzne zvuky. Rozvíja zvukovú pamäť, citlivosť sluchu a vzájomnú koordináciu sluchu, zraku a pohybu.

Hra I

K hre sa potrebuje: 16 zvukových kociek

Zvukové kocky rozložte na stôl alebo na podlahu. Ešte predtým ich dôkladne premiešajte a položte tak, aby ich odlišná farba bola naspodku (aby ju nebolo vidieť). Hru začína najmladší hráč. Vyberie si jednu z kociek a zatrasie ňou. Potom si vyberie druhú a tiež ňou zatrasie. Ak zistí, že zvuk je rovnaký, odloží obe kocky pred seba. Ak bude zvuk rôzny, vráti ich naspäť na pôvodné miesto. Hráč, ktorý nájde dve kocky s rovnakým zvukom, musí ostatným ukázať ich spodnú farebnú stranu. Ak budú mať rovnakú farbu, znamená to, že zvuky sú naozaj rovnaké a hráč získava 2 body. Ak farby budú odlišné, hráč sa pomýlil a obe kocky musí vrátiť naspäť na pôvodné miesto. Zároveň sa mu odpočíta jeden bod. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom nájdených párov kociek a najvyšším počtom bodov.

SK

Hra II

Hra pre 2 až 3 hráčov starších ako 5 rokov

K hre sa potrebuje: hracia doska, 16 zvukových kociek, farebná kocka na hádzanie.

Príprava na hru:

Na stôl rozložte hraciu dosku a na ňu umiestnite zvukové kocky (na štvorce uprostred kruhových polí). Kocky musia byť položené tak, aby strana s odlišnou farbou ako ostatné strany bola umiestnená naspodku (aby ju nebolo vidieť). Len čo všetky kocky rozmiestnite na hraciu dosku, hra sa môže začať.

Hru začína najmladší hráč. Hodí farebnou kockou a vyberie si zvukovú kocku, ktorá stojí na políčku rovnakej farby, akú hodil na kocke. Hráč zvukovou kockou zatrasie a pozorne si vypočuje jej zvuk. Bez toho, aby hodil kockou druhýkrát, vyberie si druhú zvukovú kocku, ktorou tiež zatrasie. Ak budú mať rôzny zvuk, vráti ich naspäť na ich miesto. Ak si hráč myslí, že zvuky sú rovnaké a oznámi, že si kocky ponechá, musí ostatným ukázať ich spodnú farebnú stranu (s odlišnou farbou oproti ostatným stranám). Ak farby oboch zvukových kociek na spodnej strane budú zhodné, hráč získava 2 body a kocky si odloží nabok. Ak však budú mať odlišnú farbu, musí ich vrátiť na pôvodné miesto a odpočíta sa mu 1 bod.

Hra sa končí, keď na hracej doske neostane žiadna zvuková kocka.

Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom bodov.

Hra III

Oba predošlé varianty hry sa môžu hrať aj so zameraním na zrakovú pamäť. V tomto prípade hráči neporovnávajú zvuky, ale farby spodných strán zvukových kociek. Hráč vybranú kocku zdvihne a otočí ju stranou s odlišnou farbou tak, aby ju videli aj ostatní hráči. Ak nájde dve zvukové kocky s rovnakou farbou spodnej strany, ponechá si ich. Ak farby budú odlišné, vráti ich naspäť na pôvodné miesto. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom nájdených párov zvukových kociek.