

NÁVOD

MISTR SLOVA

Slovní hra pro 2-10 hráčů

CÍL

Hráči vrhají kostky a z hozených písmen skládají slova. Za každé slovo obdrží hráč body. Vyhrává ten, kdo jako první dosáhne 100 bodů.

1

- 6 kostek pro souhlásky
- 2 kostky pro samohlásky
- 2 zvláštní kostky

Zvláštní kostky nahrazují různá písmena, v závislosti na hozeném symbolu.

VÝZNAM SYMBOLŮ SPECIÁLNÍ KOSTKY



- žolík pro jakékoliv písmeno



- žolík pro souhlásky

3

například:

P - A - V - O - U - 

chybějící písmeno „K“ bylo nahrazeno „žolíkem pro jakékoliv písmeno“.

„Žolík pro samohlásku“ může nahradit libovolnou chybějící samohlásku, například:

P -  - V - O - U - K,

chybějící písmeno „A“ bylo nahrazeno „žolíkem pro samohlásku“.

5

čímž jsme získali slovo DĚS.

 - „opakování hodů“ - umožňuje hráči ještě jednou házet libovolnou kostkou (může se jednat i o speciální kostku), pokud ho předchozí výsledek hodů neuspokojuje.

Speciální kostky lze kombinovat:

S - , - T - E - , - N - 

Písmeno „S“ a čárka vytvoří „Š“, písmeno „E“

7

Hru zahajuje nejmladší hráč. Dále se postupuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, hodí všemi 10 kostkami za pomoci kelímku a se snaží složit ze získaných písmen co nejvýše bodované slovo. Při skládání slov jsou velmi užitečné speciální kostky, které hráčům rozšiřují možnosti a zvětšují šanci na vítězství.

SEZNAM KOSTEK

Hra obsahuje speciálně navrženou sadu 10 kostek:

2



- žolík pro samohlásky

 - čárka mění písmenka (A > Á, C > Č, D > Ď, E > É, Ě, I > Í, N > Ň, O > Ó, R > Ř, S > Š, T > Ě, U > Ú, Ů, Y > Ý, Z > Ž)



- opakování hodů libovolnou kostkou

POPIS SPECIÁLNÍCH KOSTEK

„Žolík pro jakékoliv písmeno“ může nahradit libovolné písmeno ve slově,

4

„Žolík pro souhlásku“ může nahradit libovolnou chybějící souhlásku, například:

P - A -  - O - U - K,

chybějící písmeno „V“ bylo nahrazeno „žolíkem pro souhlásku“.

Čárka ve spojení s písmeny A, C, D, E, I, N, O, R, S, T, U, Y, Z mění tato písmena na Á, Č, Ď, É, Ě, Í, Ň, Ó, Ř, Š, Ě, Ů, Ý, Ž, například:

D - F - , - S

6 písmenko „E“ ve spojení s „“ vytvoří Ě,

a čárka vytvoří „Ě“ a „žolík pro jakékoliv písmeno“ nahrazuje písmeno „Ě“.

SKLÁDÁNÍ SLOV

Hráč po provedení hodů otočí přesýpací hodiny a začne skládat slovo. Musí to stihnout, než se dvakrát přesype písek v přesýpacích hodinách. Pokud je mezi hozenými písmeny také symbol pro opakování hodů „?“; může se hráč rozhodnout, že bude házet vybranou kostkou ještě jednou. Musí to udělat dříve, než se

8

poprvé přesype písek v přesýpacích hodinách. Potom přesýpací hodiny otočí podruhé. Vytořená slova musejí být podstatná jména v jednotném nebo množném čísle. Nesmí to být zkratky, např.: VZP, ČSA atd.

BODOVÁNÍ SLOV

slovo o 3-písmenech – 1 bod
slovo o 4-písmenech – 2 body
slovo o 5-písmenech – 4 body

9

slovo o 6-písmenech – 8 bodů
slovo o 7-písmenech – 12 bodů
slovo o 8-písmenech – 16 bodů
slovo o 9-písmenech – 20 bodů
slovo o 10-písmenech – 25 bodů

Body navíc:

Pokud ve slově nebyl použit žádný žolík, hráč obdrží navíc 4 body.

Za každé použití čárky hráč obdrží navíc 4 body.

10

Pokud hráč nesestaví žádné slovo, ztrácí 20 bodů.

Příklady:

K – O – S

kos – 5 bodů (1 bod za slovo ze 3 písmen + 4 body za slovo bez žolíka)

V – O – J – ★ – A

vojna – 4 body (4 body za slovo z 5 písmen)

11

D – E – , – S

děs – 9 bodů (1 bod za slovo ze 3 písmen + 4 body za použití čárky + 4 body za slovo bez žolíka)

P – O – S – T – R – , – I – K

postřík – 20 bodů (12 bodů za slovo ze 7 písmen + 4 body za použití čárky + 4 body za slovo bez žolíka).

Před zahájením hry se mohou hráči dohodnout na prodloužení času určeného ke složení slova,

12

například na tři přesypání písku v hodinách, nebo o zvýšení počtu bodů nutného k vítězství.

UPOZORNĚNÍ!

V případě hodu písmen Z a N se mohou ve skládaném slově vzájemně nahradit. Také písmeno M můžete použít jako W.

13

Kostky souhlásek

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

14

5.

6.

Kostky samohlásek

7.

8.

15

Speciální kostky

- 9.
- 10.

OBSAH BALENÍ:

Kostky – 10 ks
Přesýpací hodiny – 1 ks
Kelímek – 1 ks
Návod ke hře – 1 ks

16