

EscapeWelt 3D dřevěná skládačka hlavolamu

Orbitální schránka

(EWXX)

14+ let věku, pro 1 až 2 hráče.

Otevřete cesty do nových světů!

Jste kapitánem týmu kolonialistů, kteří vyrazili ze Země na Elisii, další obyvatelnou planetu.

Vaše loď opustila sluneční soustavu, nyní provedete interdimenzionální skok k objevení nové planety pro pozemšťany.

K dosažení tohoto cíle zbývá jen pár kroků:

1. Zkontrolujte radar a nastavte přesnou trasu přistání, vyhněte se nebezpečným sektorům a objektům na této neznámé planetě.
2. Vypněte autopilota výběrem správné kombinace písmen.
3. Převeďte energii ze všech energetických jader do warpového urychlovače, který jste již dříve odemkli.

Napájecí systém lodi je spolehlivý, ale nepřehledný, skoro jako labyrint.

Nicméně tak zkušený kapitán jako vy to rozhodně zvládne!

K aktivaci warpového pohonu a otevření nových obzorů pro pozemšťany musíte identifikovat dva správné páry písmen a zadat je do spouštěcího terminálu v horní části panelu.

První dvě písmena najdete na bočních systémech lodi, zbylá dvě se skrývají v databázi.

Musíte určit, která z kombinací písmen je správná.

Posledním krokem je zadání správných kombinací v horním terminálu, díky tomu obdržíte spouštěcí klíče ve formě symbolů.

Jejich zadáním na levém a pravém akcelérátoru aktivujete interdimenzionální skok.

Pamatujte na systém ochrany proti nesequenční aktivaci – pozor na symboly, a nezapomeňte odpojit uzamykací moduly na horní konzoli, jinak nedojde ke spuštění.

Hodně štěstí, kapitáne!

Poskládaný hlavolam neotevírejte silou. Všechny části lze jednoduše vyjmout. Řešení hádanek není zdoluhavé, všechny kombinace lze zvládnout pomocí logiky.

Číslice značí stranu, na které se text nachází v originálním návodu.

3

Zábava může začít!

Návod ke 3 variantám tohoto 3D puzzle. 1. Postavte, 2. hrajte si, 3. darujte.

4

Návod k sestavení

Opatrně vyjměte části z dřevěné desky (viz obrázek v originálním návodu na str. 4). Buďte opatrní, abyste žádné části nezlomili. Pokud část nelze vyjmout, rozřízněte okolí části v desce nožem. Puzzle se skládá bez použití lepidla.

Před sestavením pohyblivé části navoskujte svíčkou, tímto předejdete možným potížím s jejich pohyblivostí.

Upozornění!

Vyhýbejte se otevřenému ohni!

5

Legenda obrázku originálního návodu (Zleva doprava.)

- navoskujte svíčkou
- zbruste smirkovým papírem
- ujistěte se, že je část ve správné pozici
- ujistěte se, že do sebe ozubená kola dobře zapadla

Pomocný nástroj

Viz obrázek v originálním návodu na str. 5.

Toto není část k sestavení, ale pomocný nástroj.

Náhradní díly

Viz obrázky v originálním návodu na str. 5.

Č. 31, 37, 11.

6

Postavte

13

Otvory pro klíč směrem k vnějšímu okraji.

Vytáhněte.

17

Hrajte si

Proměňte 3D model na únikovou hru.

Věnujte pozornost 3 zbývajícím částem, jsou to náhradní díly, nebo části navíc (náhradní díly jsou označeny speciálním symbolem). Pomocí dvou dlouhých a jednoho malého klíče dokončíte skládačku. Malý klíč slouží k vyřešení hlavolamu a odemknutí spodního panelu. Díky tomu budete moci vložit dva dlouhé klíče a schránku zavřít.

18

Úniková hra je připravena!

19

Potřebujete nápovědu?

Pokud máte při skládání jakékoliv problémy, nebo nedostatek volného času, naskenujte QR kód z originálního návodu, ten vám s řešením pomůže.

20

Darujte

Otevřete skrytou komůrku!

21

Ukryjte svůj dárek.

22

Nechte obdarované vyřešit všechny hádanky.

23

Podívejte se další hry firmy EscapeWelt.