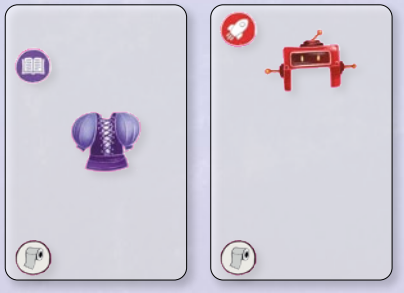
MASKY & MLSKY

DEJTE MI KOLEDU, NEBO VÁM NĚCO PROVEDU!

Halloweenská noc je tu! Oblékněte partu kamarádů do kostýmů, vydejte se k milým sousedům na koledu a získejte sladkosti, které chcete. A jestli se vám podaří provést i záškodnickou lumpárnu na domech nepříjemných sousedů, vítězství bude ještě sladší!

OBSAH HRY:

2–4 | 30' | 8+



72 průhledných karet kostýmů



10 karet domů „hodných sousedů“



3 karty domů „zlých sousedů“



6 žetonů ulice



12 žetonů dýní



9 kartiček koledy



9 dílků odměn (3 gumoví medvídci, 3 fialové bonbóny, 3 lízátka)



1 žeton prvního hráče



4 desky hráče (s 5 koledníky a 3 stupnicemi odměn)



32 žetonů stop (8 od každé ze 4 barev)



12 dřevěných odměn (4 gumoví medvídci, 4 fialové bonbóny, 4 lízátka)

CÍL HRY

Cílem hry je získat co nejvíce vítězných bodů, tj. dýňových bodů. Ty lze získat návštěvou sousedů (buď koledujete nebo provádíte neplechy) a obléknutím vašich koledníků do kompletního kostýmu.

PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte **10 karet domů „hodných sousedů“**, jednu z nich náhodně vezměte a odložte zpět do krabice. Ze zbylých karet vytvořte uprostřed stolu mřížku 3 × 3.
2. Na kartu každého domu „hodného souseda“ položte do pravého horního rohu jeden náhodný **dílek odměny** (lícem nahoru).
3. Na konec každého řádku a sloupce umístěte náhodný **žeton ulice** tak, aby byla nahoře strana se 2 odměnami.
4. Položte na stůl **3 karty domů „zlých sousedů“** a do vyznačeného místa (vstupní brány) každého z nich položte lícem nahoru 1 náhodnou **kartičku koledy**.
5. Na každou z 12 karet domů položte **1 žeton dýně**.
6. Zamíchejte **průhledné karty kostýmů** a 5 z nich vyložte do řady lícem nahoru – tyto karty tvoří aktuální **nabídku kostýmů**. Z ostatních karet kostýmů vytvořte dobírací balíček (lícem dolů).
7. Každý hráč si vezme: **1 desku hráče**, **8 žetonů stop** odpovídající barvy a **3 dřevěné odměny** (od každého druhu jednu). Položte **každou dřevěnou odměnu** na hodnotu 0 na stupnicích na své desce hráče. Žetony stop si ponechte v zásobě poblíž. Každý hráč navíc obdrží 1 náhodnou **kartičku koledy**. Ta představuje osobní cíl hráče – tajně se na ni podívá a ostatním ji neukazuje. Zbývající kartičky koled vraťte do krabice.
8. Ten, kdo jako poslední snědl něco sladkého (anebo ten nejmladší), bude začínajícím hráčem a vezme si k sobě **žeton prvního hráče**.






2/3/4
1/2/3
2


2
3


3/4/5
1/2/3




3/4/5
1/2/3
2






8


?




3
2
4
4


4 x


2
5
2
1 x
1 x


3
2
3 x






7
2
4
6
8
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PRŮBĚH HRY

Počínaje prvním hráčem se hráči střídají v tazích po směru hodinových ručiček. Každý hráč má ve svém tahu na výběr jednu ze dvou možností:

A) VZÍT SI KARTU KOSTÝMU
B) NAVŠTÍVIT DŮM SOUSEDŮ („hodných“ nebo „zlých“)

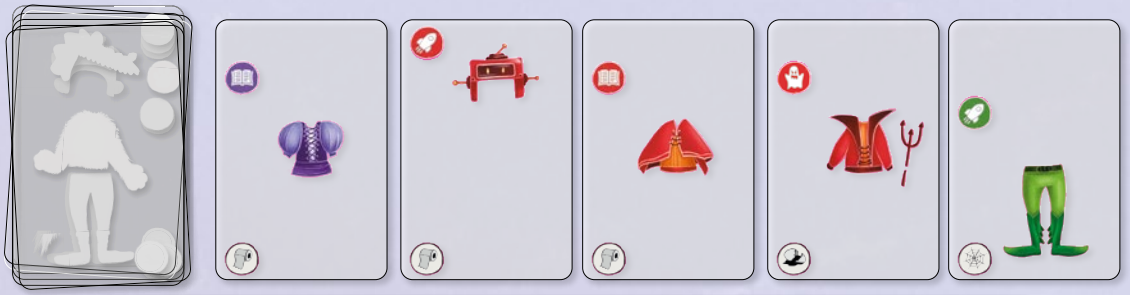
A) VZÍT SI KARTU KOSTÝMU

Vyberte si jednu z pěti průhledných karet kostýmů z vyložené nabídky a **položte ji na jednoho koledníka na vaší desce hráče**.

Pokud právě vybranou kartu chcete položit na koledníka, který už na sobě má nějaké karty kostýmů, musí být vždy položena navrch předchozích karet. Jednou položená karta již nelze přemístit.

Poznámka: *Koledník nemůže mít na sobě více než jeden kus stejného typu kostýmu. Například pokud už má na hlavě nějaký kostým, nemůžete mu umístit na hlavu další.*

Pokud je v nabídce kostýmů všech 5 karet stejného typu, tématu nebo barvy, může je hráč na tahu všechny odhodit a vyložit **5 nových karet** (odhozené karty se dají stranou).





Příklad: *Můžete vzít červený vesmírný kostým na hlavu a umístit ho na libovolného koledníka kromě třetího, který už na hlavě kostým má. Stejné pravidlo platí i zde: nemůžete umístit kartu s částí kostýmu na tělo na prvního ani třetího koledníka, stejně tak už ani kartu s částí kostýmu na nohy na druhého koledníka.*

Tip: *Můžete vzít zelenou část kostýmu na nohy a dát ji třetímu koledníkovi, abyste dokončili zelený kostým. Nebo vzít červenou část hororového kostýmu na tělo a dát ji druhému koledníkovi a pokusit se později dokončit kostým se stejnou barvou a tématem.*

B) NAVŠTÍVIT DŮM SOUSEDŮ

Pokud splňujete požadavek sousedů na kartě domu, který je zobrazen v levém horním rohu karty (ikona s podmínkou pro kostým nebo ikona neplechy), můžete tento dům navštívit. Pokud se tak rozhodnete, umístěte na kartu domu svůj **žeton stopy**.

Hráč může každý dům navštívit jen jednou, každý dům ale může být navštíven mnoha různými hráči.

Pokud je hráč první, kdo tento dům navštívil, získá **žeton dýně** a položí si ho vedle své desky hráče.

Poznámka: *Musíte mít alespoň minimální počet požadovaných ikon (kostýmů nebo neplech) viditelných na svých kolednících, abyste mohli dům navštívit. V opačném případě ho navštívit nelze.*

1. DŮM „HODNÝCH SOUSEDŮ"

Dům „hodných sousedů“ můžete navštívit pouze tehdy, pokud mají koledníci na vaší desce hráče požadovaný počet preferovaného kostýmu *(jde o celkový počet kusů kostýmu na všech kolednících)*. Každý dům vyžaduje konkrétní téma, barvu nebo typ kostýmu. Pokud podmínku splňujete a dům navštívíte, získáte za koledování sladkou odměnu!

Poznámka: *ikona typu není na kartách kostýmů uvedena – typ kostýmu poznáte podle pozice ikony na kartě.*

Druh odměny, kterou za návštěvu získáte, určuje žeton odměny na kartě domu v pravém horním rohu. **Počet odměn** odpovídá počtu karet kostýmů daného typu, barvy nebo

tématu, které mají oblečeni vaši koledníci. Posuňte odpovídající žeton odměny na stupnici na své desce hráče. *Nelze získat více než 10 odměn od každého druhu, viz stupnice.*

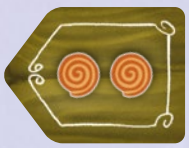
2. DŮM „ZLÝCH SOUSEDŮ"

Pokud máte na začátku tahu na koledníících viditelné alespoň 3 stejné ikony neplechy, můžete navštívit jeden z domů „zlých sousedů"!

Díky návštěvě budete moci na konci hry využít **bodovací podmínku** na kartičce koledy z domu zlých sousedů, které jste navštívili (tj. navíc k osobní kartičce koledy, kterou jste dostali na začátku hry).

BONUS ZA ULICI

Pokud jste prvním hráčem, kterému se podaří navštívit všechny **tři domy v jedné řadě nebo sloupci** domů „hodných sousedů", získáte



odpovídající bonus ze žetonu ulice (2 odměny). Poté žeton otočte na druhou stranu. Ostatní hráči, kteří navštíví celou řadu nebo sloupec domů jako další v pořadí, získají bonus z otočeného žetonu (1 odměnu).

KONEC HRY

Hra končí v případě, že:

- ~ některý z hráčů ve svém tahu umístí svůj poslední žeton stopy, nebo
- ~ některý z hráčů má všechny koledníky kompletně oblečené v kostýmu (3 karty kostýmu na každém z nich), nebo
- ~ dojde dobírací balíček karet kostýmů.

Pokud některá ze situací nastane, dokončete rozehrané kolo tak, aby každý hráč odehrál stejný počet kol. Poté spočítejte počet získaných vítězných dýňových bodů.



Příklad:

Amélie hraje za žlutého hráče. Ve svém tahu může:

– navštívit dům „hodného souseda", který preferuje zelenou barvu kostýmů a získat 2 gumové medvídky, protože má 4 části zelených kostýmů na své skupince koledníků,

– navštívit dům „zlého souseda", protože na desce hráče má viditelné 3 ikony pavučiny.

– Nakonec se ale rozhodne navštívit „hodného souseda", který preferuje a získá 1 fialový bonbón, protože na kartách kostýmů má 2 – a . Ale protože předtím navštívila dva domy ve stejném řádku, získá bonus ulice 2 fialové bonbóny. Celkem tedy ve svém tahu získá 3 fialové bonbóny a posune ukazatel této odměny na stupnici na své desce hráče. Na závěr otočí žeton ulice na hodnotu s jednou odměnou.



POPIS KARTY KOSTÝMU

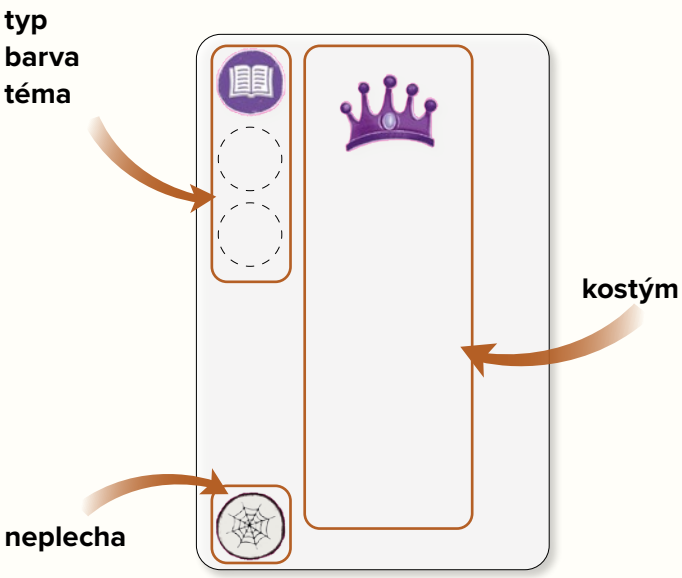
Na každé kartě kostýmu najdete ikonu kostýmu v levé horní části karty a ikonu druhu neplechy v levé dolní části.

~ Ikona kostýmu určuje **barvu**, **téma** a **typ** kostýmu na kartě.

~ Ikona neplechy určuje druh **neplechy**.

Každý koledník může mít na sobě až tři části kostýmu současně, ale každý musí být na různou část těla, tj. různého typu. To znamená, že na každém koledníkovi na vaší herní desce se mohou objevit až 3 ikony kostýmu v mnoha různých kombinacích.

Ikony neplech jsou však vždy na stejném místě, takže bude viditelná pouze jedna ikona na poslední kartě, kterou jste na koledníka přiložili (tj. ikona neplechy se s každou další přidanou kartou překryje).

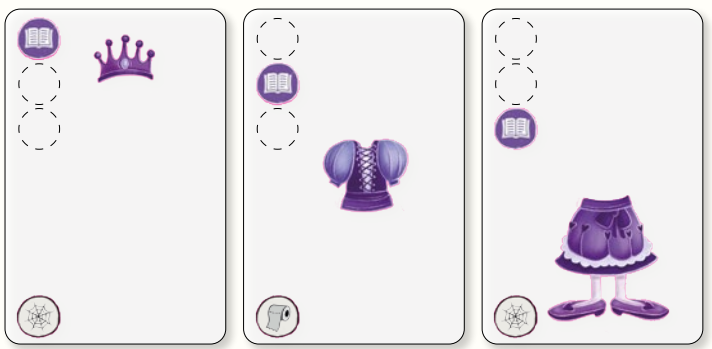


TYP

Existují tři typy kostýmových karet – ty, které lze obléknout na hlavu, tělo a nohy.

hlava ( ), **tělo** ( ), **nohy** ( )

Typ kostýmu není na ikoně znázorněný graficky. O jaký typ se jedná, poznáte jednoduše podle výšky umístění ikony na kartě kostýmu.



hlava **tělo** **nohy**

BARVA

Karty kostýmů mohou mít jednu ze tří barev:

fialovou ( ), **červenou** ( ), **zelenou** ( ).

TÉMA

Každý kostým spadá do jednoho ze čtyř různých témat:

zvíře ( ), **horor** ( ), **pohádka** ( ), **vesmír** ( ).

NEPLECHA

Každá karta kostýmu má také jednu ikonu neplechy:

pavučina ( ), **toaletní papír** ( ), **rozbité vejce** ( ).



VYHODNOCENÍ

Pro přehlednější sčítání dýňových bodů můžete využít bodovací stupnici na vnitřní straně víka krabice. Jako ukazatel bodů použijte jeden žeton stopy ze své zásoby nebo z karty domu hodného souseda.

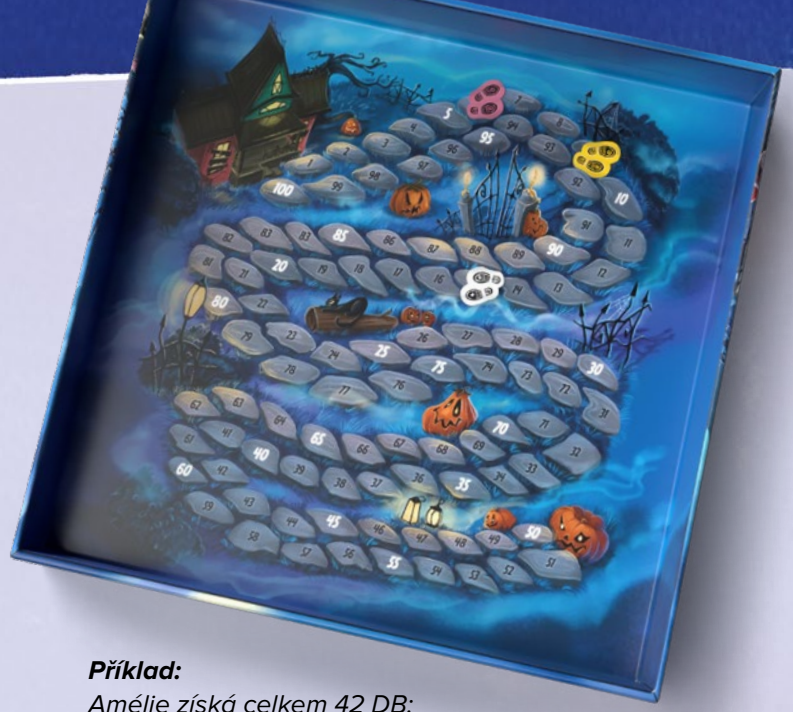
Sečtěte své získané dýňové body (DB):

- 2 DB za každý **žeton dýně**, který jste získali
- DB za každého **koledníka oblečeného do kompletního kostýmu** (tj. má na sobě 3 karty kostýmu) podle toho, jak kostým ladí:
  - 2 DB × barvy i téma rozdílné
  - 4 DB × stejná barva, rozdílné téma
  - 6 DB × rozdílné barvy, stejné téma
  - 8 DB × barva i téma stejné
- **DB za nasbírané sladkosti podle kartiček koledy** (vaše osobní kartička koledy a všechny kartičky koled u „zlých sousedů“, které jste navštívili)



Každá kartička koledy vám přinese DB v závislosti na počtu a kombinaci nasbíraných sladkých odměn v průběhu celé hry.

Sečtěte všechny své DB. Hráč s nejvíce DB vyhrává! V případě remízy vyhrává hráč, který má v součtu nejvíce nasbíraných sladkých odměn. Pokud remíza přetrvá, hráči se o své sladké vítězství podělí.



Příklad:

Amélie získá celkem 42 DB:

- *8 DB za 4 získané žetony dýní*
- *2 DB za prvního koledníka s kompletním kostýmem (různá témata i barvy)*
- *6 DB za druhého koledníka (stejné téma, různé barvy)*
- *8 DB za třetího koledníka (stejná barva i téma)*
- *0 DB za čtvrtého koledníka (nemá kompletní kostým)*
- *4 DB za pátého koledníka (stejná barva, různá témata)*
- *8 DB za svou osobní kartičku koledy (má 2 sady odměn)*
- *6 DB za kartičku koledy navštíveného „zlého domu“ (má 4 stejné odměny)*









ZJEDNODUŠENÁ HRA

6+

PŘÍPRAVA HRY – odlišnosti oproti základní hře (viz str. 2):

- Odložte všechny kartičky koledy ze hry (z karet „zlých sousedů“ i od hráčů) zpět do krabice, ve hře se nepoužijí.
- Odstraňte všechny žetony dýní z karet „hodných sousedů“.

Žetony dýní naopak nově umístíte na karty „zlých sousedů“ a to tak, že na každé kartě vytvoříte dvě hromádky:

~ 2 žetony dýní na sobě
~ 1 žeton dýně samostatně



Zbývající 3 žetony dýní ponechte stranou na stole, přijdou na řadu během fáze vyhodnocení.

PRŮBĚH HRY

Průběh hry je stejný, jako v základní hře. Rozdíl nastává v případě návštěvy domu:

1) „hodného souseda“
– hráč nezískává žádný žeton dýně (ani není na kartě)

2) „zlého souseda“
– hráč získá žetony dýní podle toho, o kolikátou celkovou návštěvu domu se jedná:

~ první = 2 žetony dýní
~ druhou = 1 žeton dýně

Každý další hráč už žádný žeton dýně nezíská.



VYHODNOCENÍ

V této variantě hry jsou všechny získané odměny rovny vítězným dýňovým bodům: **1 odměna = 1 DB**

Hráč, který během hry nasbíral nejvíce odměn jednoho druhu, získá **navíc 1 žeton dýně** ze zásoby na stole. V případě rovnosti u více hráčů žeton dýně nezíská nikdo. Takto se postupně vyhodnotí všechny 3 druhy odměn.

Kostýmy a žetony dýní se vyhodnocují stejně jako v základní hře.

Příklad:
Matěj získá celkem 38 DB:
- *8 DB za 4 získané žetony dýní*
- *2 DB za prvního koledníka s kompletním kostýmem (různá témata i barvy)*
- *6 DB za druhého koledníka (stejné téma, různé barvy)*
- *8 DB za třetího koledníka (stejná barva i téma)*
- *0 DB za čtvrtého koledníka (nemá kompletní kostým)*
- *4 DB za pátého koledníka (stejná barva, různá témata)*
- *4 DB za fialový bonbón*
- *2 DB za oranžové lízátko*
- *4 DB za zeleného medvídka*





Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 – Milano – Italy
www.craniocreations.it/en

Autor: Pedro Ometto
Ilustrace: Ekaterina Savic
Český překlad a editace: Mariana Krejčiříková

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
info@dinotoys.cz
www.mojedino.cz